

Proyektor S300w

# Panduan Pengguna

# Catatan, Peringatan, dan Awas!



**CATATAN:** CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda menggunakan proyektor dengan lebih baik.



**PERINGATAN:** PERINGATAN menunjukkan kemungkinan kerusakan pada perangkat keras atau hilangnya data serta memberitahukan Anda tentang cara menghindari masalah tersebut.



**PERHATIAN: AWAS!** menunjukkan kemungkinan kerusakan properti, cedera, atau kematian.

---

**Informasi dalam dokumen ini dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya.**

© 2010 Dell Inc. Semua hak dilindungi undang-undang.

Dilarang keras memperbanyak materi ini dengan cara apapun tanpa izin tertulis dari Dell Inc.

Merek dagang yang digunakan dalam teks ini: *Dell* dan logo *DELL* adalah merek dagang dari Dell Inc.; *DLP* dan logo *DLP* adalah merek dagang dari TEXAS INSTRUMENTS INCORPORATED; *Microsoft* dan *Windows* adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan/atau negara lainnya.

Merek dagang dan nama dagang lainnya yang mungkin digunakan dalam dokumen ini mengacu pada entitas yang mengklaim merek dan nama maupun produk mereka. Dell Inc. melepaskan tanggung jawab hukum atas kepentingan eksklusif pada merek dagang dan nama dagang selain yang dimiliki sendiri.

Model S300w

Maret 2010 Rev. A01

# Daftar Isi

1	Proyektor Dell Anda . . . . .	6
	Tentang Proyektor . . . . .	7
2	Menyambungkan Proyektor . . . . .	9
	Memasang Antena . . . . .	10
	<b>Menyambungkan ke Komputer</b> . . . . .	<b>11</b>
	Menyambungkan Komputer Menggunakan Kabel VGA . . . . .	11
	Sambungan Monitor Loop-Through Menggunakan Kabel VGA . . . . .	12
	Menyambungkan Komputer Menggunakan Kabel RS232 . . . . .	13
	Menyambungkan Komputer Menggunakan Layar USB . . . . .	14
	Menyambungkan Komputer Secara Nirkabel . . . . .	15
	<b>Menyambungkan Pemutar DVD</b> . . . . .	<b>16</b>
	Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel S-Video . . . . .	16
	Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel Video Komposit . . . . .	17
	Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel Video Komponen . . . . .	18
	Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel HDMI . . . . .	19
	<b>Menyambungkan ke LAN (Local Area Network)</b> . . . . .	<b>20</b>
	Untuk memproyeksikan gambar dan mengontrol proyektor yang tersambung ke jaringan melalui kabel RJ45. . . . .	20

Pilihan Pemasangan Profesional: Pemasangan untuk Mengarahkan Layar Otomatis . . . . .	21
Sambungan dengan Kotak Kontrol RS232 Komersial . . . . .	22

<b>3 Menggunakan Proyektor . . . . .</b>	<b>23</b>
<b>Menghidupkan Proyektor . . . . .</b>	<b>23</b>
<b>Mematikan Proyektor . . . . .</b>	<b>23</b>
<b>Mengatur Gambar Proyeksi . . . . .</b>	<b>24</b>
Menambah Ketinggian Proyektor . . . . .	24
Mengurangi Ketinggian Proyektor . . . . .	24
<b>Mengatur Fokus Proyektor . . . . .</b>	<b>25</b>
<b>Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi . . . . .</b>	<b>26</b>
<b>Menggunakan Panel Kontrol . . . . .</b>	<b>28</b>
<b>Menggunakan Remote Control . . . . .</b>	<b>30</b>
<b>Memasang Baterai Remote Control . . . . .</b>	<b>33</b>
<b>Jangkauan Pengoperasian Remote Control . . . . .</b>	<b>34</b>
<b>Menggunakan Tampilan di Layar . . . . .</b>	<b>35</b>
Main Menu (Menu Utama) . . . . .	35
AUTO-ADJUST (PENGATURAN OTOMATIS) . . . . .	35
INPUT SELECT (PILIHAN INPUT) . . . . .	36
PICTURE (GAMBAR) (dalam PC Mode (Mode PC)) . . . . .	37
PICTURE (GAMBAR) (dalam Video Mode (Mode Video)) . . . . .	38
DISPLAY (TAMPILAN) (dalam PC Mode (Mode PC)) . . . . .	40
DISPLAY (TAMPILAN) (dalam Video Mode (Mode Video)) . . . . .	42
LAMP (LAMPU) . . . . .	43
SET UP (KONFIGURASI) . . . . .	43
OTHERS (LAINNYA) . . . . .	48

	<b>Penginstalan Jaringan Nirkabel . . . . .</b>	<b>55</b>
	Perangkat Lunak S300w Wireless Application . . . . .	59
	<b>Penginstalan Driver USB Display (Layar USB) . . . . .</b>	<b>63</b>
	<b>Penginstalan PtG (Presentation to Go) . . . . .</b>	<b>64</b>
	PtG Viewer (Penampil PtG) . . . . .	65
	Photo Viewer (Penampil Foto) . . . . .	65
	Pengenalan Fungsi Foto/PtG . . . . .	66
	PtG Overview (Ikhtisar PtG) . . . . .	66
	Photo Overview (Ikhtisar Foto) . . . . .	67
	Pengenalan Tombol . . . . .	67
	Setup PtG Converter – Lite (Konfigurasi PtG Converter – Lite) . . . . .	68
	PtG Converter - Lite Application Software (Perangkat Lunak Aplikasi PtG Converter – Lite) . . . . .	69
	<b>Mengelola Proyektor dari Web Management (Manajemen Web) . . . . .</b>	<b>70</b>
	Mengkonfigurasi Network Setting (Pengaturan Jaringan) . . . . .	70
	Mengakses Web Management (Manajemen Web) . . . . .	70
	<b>Membuat Application Token (Token Aplikasi) . . . . .</b>	<b>89</b>
<b>4</b>	<b>Mengatasi Masalah Proyektor . . . . .</b>	<b>90</b>
	<b>Sinyal Pemandu . . . . .</b>	<b>94</b>
	<b>Mengganti Lampu . . . . .</b>	<b>96</b>
<b>5</b>	<b>Spesifikasi . . . . .</b>	<b>98</b>
<b>6</b>	<b>Menghubungi Dell . . . . .</b>	<b>103</b>
<b>7</b>	<b>Lampiran: Daftar istilah . . . . .</b>	<b>104</b>

# Proyektor Dell Anda

Proyektor Anda dilengkapi semua item yang ditampilkan di bawah ini. Pastikan Anda memiliki semua item tersebut; jika tidak, hubungi Dell™.

---

## Isi Kemasan

---

Kabel daya



Kabel VGA 1,8 m (VGA ke VGA)



Antena



Remote control



CD Panduan Pengguna & Dokumentasi



Baterai AAA (2)



Kabel USB

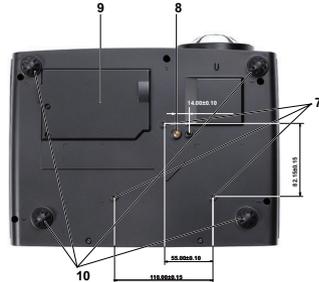


## Tentang Proyektor

### Tampilan Atas



### Tampilan Bawah



1	Panel kontrol
2	Gelang fokus
3	Lensa
4	Unit penerima inframerah
5	Penutup lensa
6	Antena
7	Lubang pemasangan untuk di dinding: Lubang sekrup dengan kedalaman M3 x 6,5 mm. Daya putar yang disarankan < 8 kgf-cm
8	Lubang pemasangan untuk tripod: Baut 1/4" x 20 UNC
9	Penutup lampu
10	Roda penyesuai kemiringan

### **PERHATIAN: Petunjuk Keselamatan**

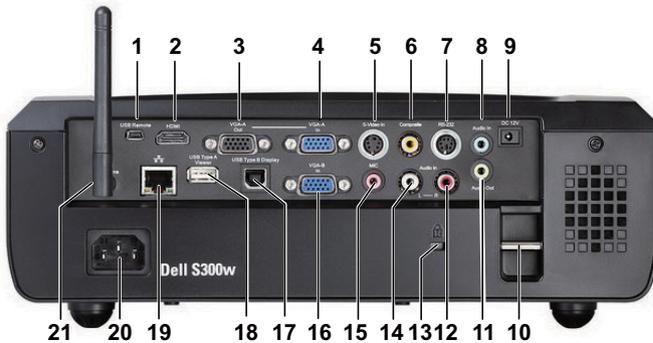
- 1 Jangan gunakan proyektor di dekat peralatan yang menghasilkan panas berlebihan.
- 2 Jangan gunakan proyektor di tempat yang berdebu. Debu dapat mengakibatkan sistem gagal berfungsi dan proyektor akan mati secara otomatis.
- 3 Pastikan proyektor dipasang di tempat yang memiliki cukup ventilasi.
- 4 Jangan halangi slot dan celah ventilasi pada proyektor.
- 5 Pastikan proyektor beroperasi dalam kisaran suhu lingkungan (5°C hingga 35°C).
- 6 Jangan coba menyentuh aliran keluar ventilasi karena mungkin sangat panas setelah proyektor dihidupkan atau baru saja dimatikan.

- 7 Jangan lihat ke arah lensa sewaktu proyektor hidup karena dapat mengakibatkan kerusakan pada mata.
- 8 Jangan letakkan benda apapun di dekat maupun di depan proyektor jangan tutup lensa sewaktu proyektor hidup karena panas dapat mengakibatkan objek meleleh atau terbakar.
- 9 Jangan gunakan proyektor nirkabel di dekat alat pacu jantung.
- 10 Jangan gunakan proyektor nirkabel di dekat peralatan medis.
- 11 Jangan gunakan proyektor nirkabel di oven microwave.

**CATATAN:**

- Jangan coba memasang sendiri proyektor ke dinding. Pemasangan di dinding harus dilakukan oleh teknisi berpengalaman.
- Perangkat Pemasangan Proyektor di Dinding yang Disarankan (P/N: 4TVT8/V3RTH). Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi situs Web Dell Support di [support.dell.com](http://support.dell.com).
- Untuk informasi lebih lanjut, lihat *Informasi Keselamatan* yang diberikan bersama proyektor ini.
- Proyektor S300w hanya dapat digunakan di dalam ruangan.

# Menyambungkan Proyektor



1	Soket mini USB untuk mouse jauh dan upgrade firmware	12	Soket input kanal kanan Audio-B
2	Konektor HDMI	13	Slot kabel pengaman
3	Output VGA-A (monitor loop-through)	14	Soket input kanal kiri Audio-B
4	Soket input VGA-A (D-sub)	15	Soket mikrofon
5	Soket S-Video	16	Soket input VGA-B (D-sub)
6	Soket Video komposit	17	Soket Layar Jenis B USB
7	Soket RS232	18	Soket Penampil Jenis A USB
8	Soket input Audio-A	19	Soket RJ45
9	Soket keluar DC +12V	20	Soket kode daya
10	Panel keamanan	21	Soket antena
11	Soket output audio		



**PERHATIAN:** Sebelum Anda memulai prosedur pada bagian ini, ikuti Petunjuk Keselamatan yang dijelaskan pada halaman 7.

## Memasang Antena

Proyektor ini dilengkapi antena nirkabel untuk jaringan nirkabel. Lihat "Penginstalan Jaringan Nirkabel" pada halaman 55.

- 1 Pasang antena ke soket antena di bagian belakang proyektor.



- 2 Naikkan antena ke posisi yang ditunjukkan.



# Menyambungkan ke Komputer

## Menyambungkan Komputer Menggunakan Kabel VGA



1	Kabel daya
2	Kabel VGA ke VGA
3	Kabel USB-A ke Mini USB-B



**CATATAN:** Kabel Mini USB tidak disertakan dengan proyektor.



**CATATAN:** Kabel Mini USB harus disambungkan jika Anda ingin menggunakan fitur Gulir Halaman ke Atas dan Gulir Halaman ke Bawah pada remote control.

## Sambungan Monitor Loop-Through Menggunakan Kabel VGA



1	Kabel daya
2	Kabel VGA ke VGA



**CATATAN:** Hanya satu kabel VGA yang diberikan bersama proyektor. Kabel VGA tambahan dapat dibeli di situs Web Dell di [support.dell.com](http://support.dell.com).

## Menyambungkan Komputer Menggunakan Kabel RS232



1	Kabel daya
2	Kabel RS232



**CATATAN:** Kabel RS232 tidak diberikan bersama proyektor. Untuk kabel dan perangkat lunak remote control RS232, hubungi teknisi profesional.

## Menyambungkan Komputer Menggunakan Layar USB



1	Power Code (Kabel Daya)
2	Kabel USB-A ke USB-B



**CATATAN:** Driver USB harus diinstal, lihat "Penginstalan Driver USB Display (Layar USB)" pada halaman 63.

## Menyambungkan Komputer Secara Nirkabel



**CATATAN:** Komputer harus memiliki fungsi nirkabel dan harus dikonfigurasi dengan benar agar dapat mendeteksi sambungan nirkabel. Lihat dokumentasi komputer tentang cara mengkonfigurasi sambungan nirkabel.

# Menyambungkan Pemutar DVD

## Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel S-Video

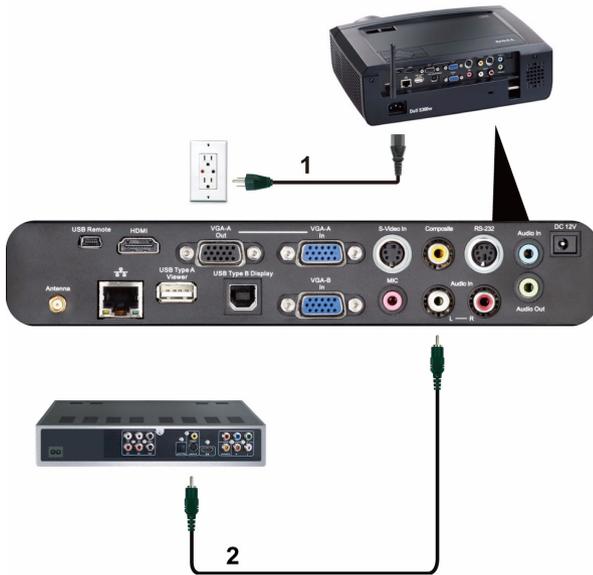


1	Kabel daya
2	Kabel S-Video



**CATATAN:** Kabel S-Video tidak diberikan bersama proyektor. Anda dapat membeli kabel ekstensi S-Video (50 kaki/100 kaki) di situs Web Dell di [support.dell.com](http://support.dell.com).

## Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel Video Komposit

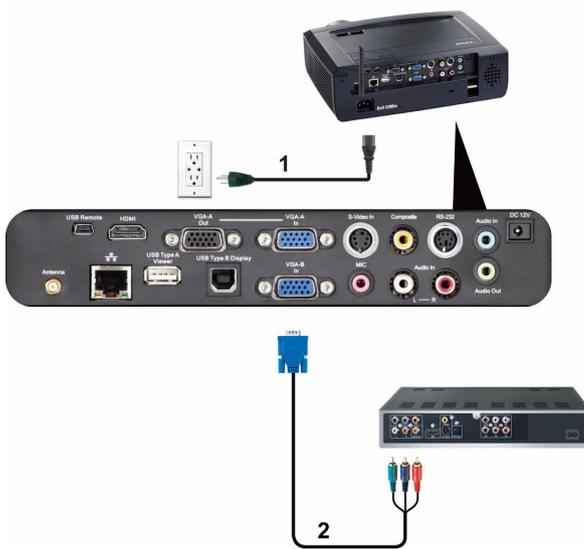


1	Kabel daya
2	Kabel Video komposit



**CATATAN:** Kabel Video Komposit tidak diberikan bersama proyektor. Anda dapat membeli kabel ekstensi Video Komposit (50 kaki/100 kaki) di situs Web Dell di [support.dell.com](http://support.dell.com).

## Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel Video Komponen



1	Kabel daya
2	Kabel VGA ke Video Komponen



**CATATAN:** Kabel VGA ke Video Komponen tidak diberikan bersama proyektor. Anda dapat membeli kabel ekstensi VGA ke Video Komponen (50 kaki/100 kaki) di situs Web Dell di [support.dell.com](http://support.dell.com).

## Menyambungkan Pemutar DVD Menggunakan Kabel HDMI



1	Kabel daya
2	Kabel HDMI



**CATATAN:** Kabel HDMI tidak diberikan bersama proyektor.

# Menyambungkan ke LAN (Local Area Network)

Untuk memproyeksikan gambar dan mengontrol proyektor yang tersambung ke jaringan melalui kabel RJ45.



LAN (Local Area Network)

1	Kabel daya
2	Kabel RJ45



**CATATAN:** Kabel RJ45 tidak diberikan bersama proyektor.

## Pilihan Pemasangan Profesional: Pemasangan untuk Mengarahkan Layar Otomatis



1	Kabel daya
2	Konektor DC 12V
3	Layar Otomatis



**CATATAN:** Gunakan konektor DC 12V berukuran 1,7 mm (ID) x 4,00 mm (OD) x 9,5 mm (konektor) untuk menyambungkan layar otomatis dengan proyektor.

Konektor DC 12V



## Sambungan dengan Kotak Kontrol RS232 Komersial



1	Kabel daya
2	Kabel RS232
3	Kotak kontrol RS232 komersial



**CATATAN:** Kabel RS232 tidak diberikan bersama proyektor. Untuk mendapatkan kabel, hubungi teknisi profesional.

# Menggunakan Proyektor

## Menghidupkan Proyektor

 **CATATAN:** Hidupkan proyektor sebelum sumber dihidupkan (komputer, pemutar DVD, dsb.). Lampu tombol **Power (Daya)** akan berkedip biru hingga ditekan.

- 1 Lepaskan penutup lensa.
- 2 Sambungkan kabel daya dan kabel sinyal yang sesuai. Untuk informasi tentang cara menyambungkan proyektor, lihat "Menyambungkan Proyektor" pada halaman 9.
- 3 Tekan tombol **Power (Daya)** (lihat "Menggunakan Panel Kontrol" pada halaman 28 untuk mengetahui letak tombol **Power (Daya)**).
- 4 Hidupkan sumber (komputer, pemutar DVD, dsb.)
- 5 Sambungkan sumber ke proyektor menggunakan kabel yang sesuai. Untuk petunjuk tentang cara menyambungkan sumber ke proyektor, lihat "Menyambungkan Proyektor" pada halaman 9.
- 6 Secara default, sumber input proyektor diatur ke VGA-A. Ubah sumber input proyektor jika perlu.
- 7 Jika beberapa sumber tersambung ke proyektor, tekan tombol **Source (Sumber)** pada remote control atau panel kontrol untuk memilih sumber yang dikehendaki. Lihat "Menggunakan Panel Kontrol" pada halaman 28 dan "Menggunakan Remote Control" pada halaman 30 untuk mengetahui letak tombol **Source (Sumber)**.

## Mematikan Proyektor

 **PERINGATAN:** Lepaskan proyektor setelah dimatikan dengan benar seperti dijelaskan dalam prosedur berikut ini.

- 1 Tekan tombol **Power (Daya)**.

 **CATATAN:** Pesan "**Press Power Button to Turn off Projector (Tekan Tombol Daya untuk Mematikan Proyektor)**" akan ditampilkan di layar. Pesan akan terhapus setelah 5 detik atau tekan tombol **Menu** untuk menghapusnya.

- 2 Tekan kembali tombol **Power (Daya)**. Kipas pendingin akan terus beroperasi selama 120 detik.
- 3 Untuk mematikan proyektor dengan cepat, tekan terus tombol **Power (Daya)** selama 1 detik sewaktu kipas pendingin masih berjalan.



**CATATAN:** Sebelum proyektor kembali dihidupkan, tunggu selama 60 detik hingga suhu internal stabil.

4 Lepaskan kabel daya dari stopkontak dan proyektor.

## Mengatur Gambar Proyeksi

### Menambah Ketinggian Proyektor

1 Tambah ketinggian proyektor ke sudut tampilan yang dikehendaki, lalu gunakan kedua roda penyesuai kemiringan depan untuk menyempurnakan sudut tampilan.

2 Gunakan kedua roda penyesuai kemiringan untuk menyempurnakan sudut tampilan.

### Mengurangi Ketinggian Proyektor

1 Kurangi ketinggian proyektor, lalu gunakan kedua roda penyesuai kemiringan depan untuk menyempurnakan sudut tampilan.



1	Roda penyesuai kemiringan depan (Sudut kemiringan: -1 hingga 4 derajat)
2	Roda penyesuai kemiringan

## Mengatur Fokus Proyektor



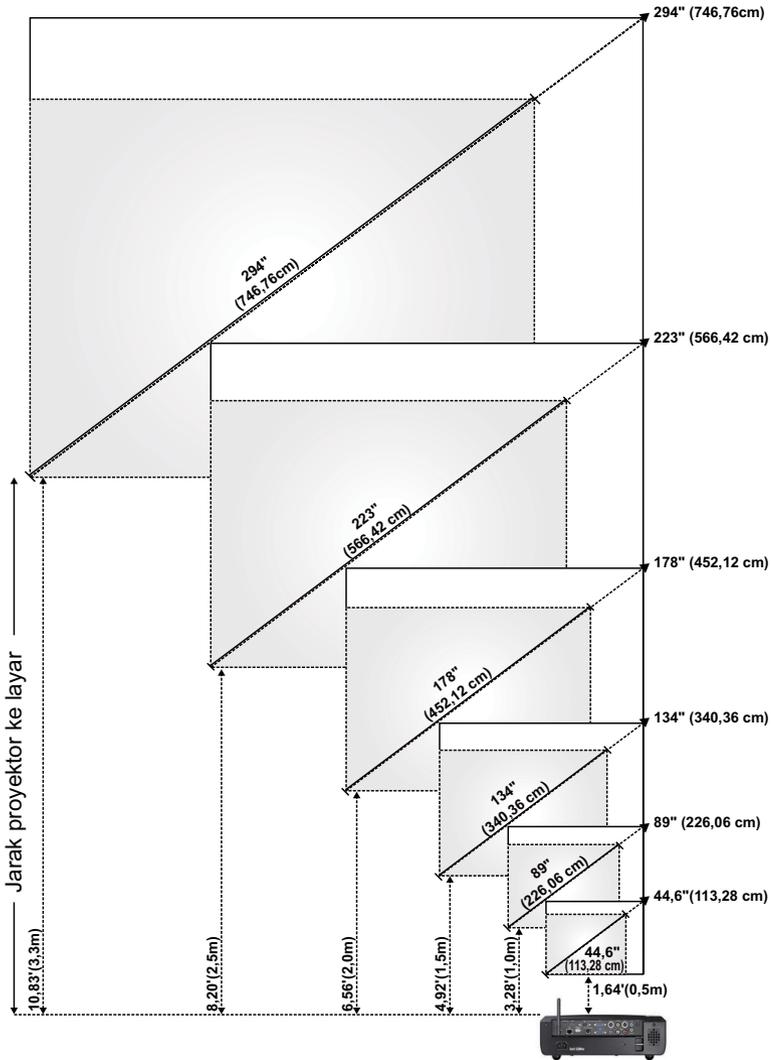
**PERHATIAN:** Untuk menghindari kerusakan pada proyektor, pastikan lensa zoom dan kaki elevator telah ditarik sepenuhnya sebelum memindahkan atau menyimpan proyektor dalam tas.

1 Putar gelang fokus hingga gambar terlihat dengan jelas. Proyektor akan memfokuskan pada jarak antara 0,5 m hingga 3,3 m (1,64 kaki hingga 10,83 kaki).



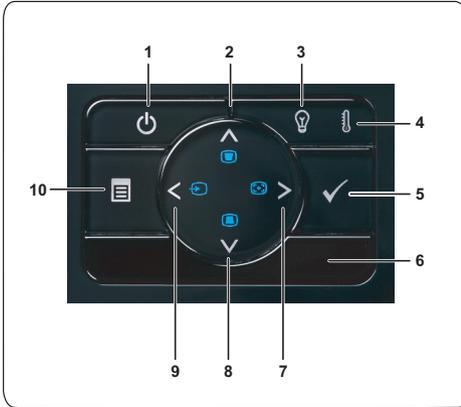
1	Gelang fokus
---	--------------

# Mengatur Ukuran Gambar Proyeksi



Layar (Diagonal)	Maks.	113,28 cm (44,6")	226,06 cm (89")	340,36 cm (134")	452,12 cm (178")	566,42 cm (223")	746,76 cm (294")
	Min.	113,28 cm (44,6")	226,06 cm (89")	340,36 cm (134")	452,12 cm (178")	566,42 cm (223")	746,76 cm (294")
Ukuran Layar	Maks. (P x L)	37,80" X 23,62"	75,59" X 47,24"	113,39" X 70,87"	151,18" X 94,49"	188,98" X 118,11"	249,21" X 155,91"
		(96 cm X 60 cm)	(192 cm X 120 cm)	(288 cm X 180 cm)	(384 cm X 240 cm)	(480 cm X 300 cm)	(633 cm X 396 cm)
	Min. (P x L)	37,80" X 23,62"	75,59" X 47,24"	113,39" X 70,87"	151,18" X 94,49"	188,98" X 118,11"	249,21" X 155,91"
		(96 cm X 60 cm)	(192 cm X 120 cm)	(288 cm X 180 cm)	(384 cm X 240 cm)	(480 cm X 300 cm)	(633 cm X 396 cm)
Hd	Maks.	7,44 cm (2,93")	14,87 cm (5,86")	22,32 cm (8,79")	29,74 cm (11,71")	37,19 cm (14,64")	49,09 cm (19,33")
	Min.	7,44 cm (2,93")	14,87 cm (5,86")	22,32 cm (8,79")	29,74 cm (11,71")	37,19 cm (14,64")	49,09 cm (19,33")
Jarak		0,5 m (1,64')	1,0 m (3,28')	1,5 m (4,92')	2,0 m (6,56')	2,5 m (8,20')	3,3 m (10,83')
* Tabel ini hanya sebagai referensi pengguna.							

# Menggunakan Panel Kontrol



1 Daya	Menghidupkan atau mematikan proyektor. Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Menghidupkan Proyektor" pada halaman 23 dan "Mematikan Proyektor" pada halaman 23.
2 Atas  /pengaturan Keystone	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar). Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+40/-35 derajat).
3 Lampu peringatan LAMP	Jika indikator kuning LAMP menyala atau berkedip, salah satu masalah berikut mungkin terjadi: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Masa pakai lampu telah habis</li> <li>• Modul lampu tidak terpasang dengan benar</li> <li>• Driver lampu tidak berfungsi</li> <li>• Lingkaran warna tidak berfungsi</li> </ul> Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Mengatasi Masalah Proyektor" pada halaman 90 dan "Sinyal Pemandu" pada halaman 94.

4	Lampu peringatan TEMP	<p>Jika indikator kuning TEMP menyala atau berkedip, salah satu masalah berikut mungkin terjadi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Suhu internal proyektor terlalu tinggi</li> <li>• Lingkaran warna tidak berfungsi</li> </ul> <p>Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Mengatasi Masalah Proyektor" pada halaman 90 dan "Sinyal Pemandu" pada halaman 94.</p>
5	Enter 	Tekan untuk mengkonfirmasi item pilihan.
6	Unit Penerima Inframerah	Arahkan remote control ke unit penerima inframerah, lalu tekan tombol.
7	Kanan  /Pengaturan Otomatis	<p>Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).</p> <p>Tekan untuk mensinkronisasi proyektor dengan sumber input.</p>
 <b>CATATAN: Pengaturan Otomatis</b> tidak akan berfungsi jika OSD (tampilan di layar) ditampilkan.		
8	Bawah  /Pengaturan Keystone	<p>Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).</p> <p>Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+40/-35 derajat).</p>
9	Kiri  /Sumber	<p>Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).</p> <p>Tekan untuk beralih di antara sumber Analog RGB (RGB Analog), Composite (Komposit), Component (Komponen) (YPbPr melalui VGA), HDMI, dan S-video bila beberapa sumber tersambung ke proyektor.</p>
10	Menu 	Tekan untuk mengaktifkan OSD. Gunakan tombol arah dan tombol Menu untuk menavigasi pada OSD.

# Menggunakan Remote Control



<p>1 Daya </p>	<p>Menghidupkan atau mematikan proyektor. Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Menghidupkan Proyektor" pada halaman 23 dan "Mematikan Proyektor" pada halaman 23.</p>
<p>2 Enter </p>	<p>Tekan untuk mengkonfirmasi pilihan.</p>
<p>3 Kanan </p>	<p>Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).</p>
<p>4 Bawah </p>	<p>Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).</p>

5	Laser 	Arahkan remote control ke layar, lalu tekan terus tombol laser untuk mengaktifkan sinar laser.   <b>PERHATIAN: Jangan lihat titik laser bila sedang menyala. Jangan arahkan sinar laser ke mata.</b>
6	Rasio Aspek	Tekan untuk mengubah rasio aspek gambar yang ditampilkan.
7	Pengaturan Keystone 	Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+40/-35 derajat).
8	Gulir Halaman ke Atas 	Tekan untuk beralih ke halaman sebelumnya.  <b>CATATAN:</b> Kabel Mini USB harus tersambung jika Anda ingin menggunakan fitur Page Up (Gulir Halaman ke Atas).
9	Gulir Halaman ke Bawah 	Tekan untuk beralih ke halaman berikutnya.  <b>CATATAN:</b> Kabel Mini USB harus tersambung jika Anda ingin menggunakan fitur Page Down (Gulir Halaman ke Bawah).
10	Pengaturan Keystone 	Tekan untuk mengatur distorsi gambar akibat memiringkan proyektor (+40/-35 derajat).
11	S-Video	Tekan untuk memilih sumber S-Video.
12	Video	Tekan untuk memilih sumber Composite Video (Video Komposit).
13	Mode Video	Proyektor dilengkapi konfigurasi standar yang dioptimalkan untuk menampilkan data (slide presentasi) atau video (film, permainan, dsb.). Tekan tombol <b>Video Mode</b> (Mode Video) untuk beralih antara <b>Presentation mode</b> (Mode presentasi), <b>Bright mode</b> (Mode cerah), <b>Movie mode</b> (Mode film), <b>sRGB</b> , atau <b>Custom mode</b> (Mode kustom). Menekan tombol <b>Video Mode</b> (Mode Video) sekali akan menampilkan mode tampilan aktif. Menekan kembali tombol <b>Video Mode</b> (Mode Video) akan beralih di antara mode.
14	Layar Kosong	Tekan untuk menyembunyikan/menampilkan gambar.

15	Atas 	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).
16	Kiri 	Tekan untuk menavigasi pada item Menu OSD (Tampilan di Layar).
17	Menu 	Tekan untuk mengaktifkan OSD.
18	Diam 	Tekan untuk menonaktifkan atau mengaktifkan suara speaker proyektor.
19	Zoom +	Tekan untuk memperbesar tampilan gambar.
20	Zoom -	Tekan untuk memperkecil tampilan gambar.
21	Volume atas 	Tekan untuk memperbesar volume suara.
22	Volume bawah 	Tekan untuk memperkecil volume suara.
23	Beku	Tekan untuk menjeda gambar layar, lalu tekan kembali "Beku" untuk mengaktifkan gambar.
24	VGA	Tekan untuk memilih sumber VGA.
25	Sumber	Tekan untuk beralih di antara sumber Analog RGB (RGB Analog), Composite (Komposit), Component (Komponen) (YPbPr melalui VGA), HDMI, dan S-Video.
26	Pengaturan otomatis	Tekan untuk mensinkronisasi proyektor dengan sumber input. Pengaturan otomatis tidak akan beroperasi jika OSD ditampilkan.

# Memasang Baterai Remote Control

 **CATATAN:** Keluarkan baterai dari remote control bila tidak digunakan.

1 Tekan tab untuk membuka penutup tempat baterai.

1



2 Periksa tanda polaritas (+/-) pada baterai.

2



3 Masukkan baterai dan sejajarkan polaritas dengan benar sesuai tanda dalam tempat baterai.

3



 **CATATAN:** Jangan gabungkan berbagai jenis baterai atau jangan gunakan baterai baru dan lama secara bersamaan.

4 Pasang kembali penutup baterai.

4



# Jangkauan Pengoperasian Remote Control



**CATATAN:** Jangkauan pengoperasian yang sebenarnya dapat sedikit berbeda dari diagram. Daya baterai yang lemah juga akan membuat remote control tidak dapat mengoperasikan proyektor dengan benar.

## Menggunakan Tampilan di Layar

- Proyektor dilengkapi Menu OSD (Tampilan di Layar) dalam berbagai bahasa yang dapat ditampilkan dengan atau tanpa sumber input.
- Untuk menavigasi pada tab dalam Main Menu (Menu Utama), tekan tombol  atau  pada panel kontrol proyektor atau remote control.
- Untuk memilih submenu, tekan tombol  pada panel kontrol proyektor atau remote control.
- Untuk menetapkan pilihan, tekan tombol  atau  pada panel kontrol proyektor atau remote control. Warna berubah menjadi biru tua. Bila item dipilih, warna berubah menjadi biru tua.
- Gunakan tombol  atau  pada panel kontrol atau remote control untuk menyesuaikan pengaturan.
- Untuk kembali ke Main Menu (Menu Utama), buka tab Back (Kembali), kemudian tekan tombol  pada panel kontrol atau remote control.
- Untuk keluar dari OSD, buka tab EXIT (KELUAR), kemudian tekan tombol  atau tekan tombol **Menu** secara langsung pada panel kontrol maupun remote control.

### Main Menu (Menu Utama)



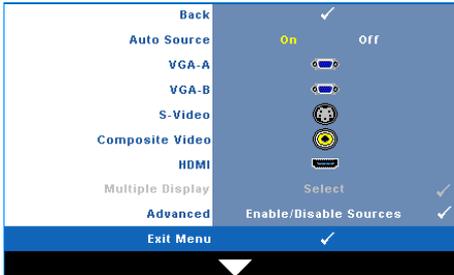
### AUTO-ADJUST (PENGATURAN OTOMATIS)

Auto Adjust (Pengaturan Otomatis) secara otomatis menyesuaikan **Horizontal**, **Vertical (Vertikal)**, **Frequency (Frekuensi)** dan **Tracking (Anti Goyang)** dalam mode PC. Saat Auto Adjustment (Pengaturan Otomatis) berlangsung, pesan berikut akan ditampilkan di layar:

Please wait...

## INPUT SELECT (PILIHAN INPUT)

Menu Input Select (Pilihan Input) dapat digunakan untuk memilih sumber input proyektor.



### AUTO SOURCE (SUMBER OTOMATIS)—

Pilih **Off (Tidak Aktif)** (default) untuk mengunci sinyal input aktif. Jika tombol **Source (Sumber)** ditekan saat mode **Auto Source (Sumber Otomatis)** diatur ke **Off (Tidak Aktif)**, Anda dapat memilih sinyal input secara manual. Pilih **On (Aktif)** untuk mendeteksi sinyal input yang tersedia secara otomatis. Jika tombol **Source (Sumber)** ditekan

saat proyektor aktif, proyektor akan mencari sinyal input lainnya yang tersedia.

**VGA-A**—Tekan  untuk mendeteksi sinyal VGA-A.

**VGA-B**—Tekan  untuk mendeteksi sinyal VGA-B.

**S-VIDEO**—Tekan  untuk mendeteksi sinyal S-Video.

**COMPOSITE VIDEO (VIDEO KOMPOSIT)**—Tekan  untuk mendeteksi sinyal Video Komposit.

**HDMI**—Tekan  untuk mendeteksi sinyal HDMI.

**MULTIPLE DISPLAY (BEBERAPA TAMPILAN)**—Tekan  untuk mengaktifkan menu Input Select Multiple Display (Beberapa Tampilan Pilihan Input).

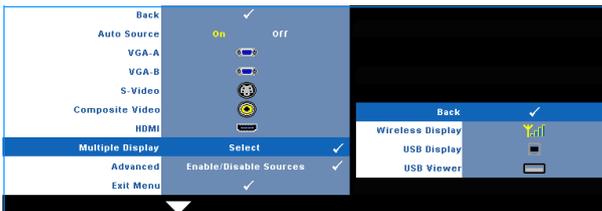


**CATATAN:** Multiple Display (Beberapa Layar) dapat digunakan setelah "Wireless / Network" (Nirkabel/Jaringan) diaktifkan. Default Disable (Nonaktif).

**ADVANCED (LANJUTAN)**—Tekan  untuk membuka menu Input Select Advanced (Pilihan Input Lanjutan).

## INPUT SELECT MULTIPLE DISPLAY (BEBERAPA TAMPILAN PILIHAN INPUT)

Menu Input Select Multiple Display (Beberapa Tampilan Pilihan Input) memungkinkan Anda mengaktifkan Wireless Display (Tampilan Nirkabel), USB Display (Tampilan USB), dan USB Viewer (Penampil USB).



**WIRELESS DISPLAY (TAMPILAN NIRKABEL)**—Tekan  untuk mengakses layar Wireless Guide (Panduan Nirkabel) proyektor. Lihat Wireless Guide Screen (Layar Panduan Nirkabel) pada halaman 56.

**USB DISPLAY (TAMPILAN USB)**—Memungkinkan Anda menampilkan layar PC/NB dari proyektor menggunakan kabel USB. Lihat "Penginstalan Driver USB Display (Layar USB)" pada halaman 63.

**USB VIEWER (PENAMPIL USB)**—Memungkinkan Anda menampilkan file PPT dan foto dari USB flash. Lihat "Penginstalan PtG (Presentation to Go)" pada halaman 64.

## INPUT SELECT ADVANCED (PILIHAN INPUT LANJUTAN)

Menu Input Select Advanced (Pilihan Input Lanjutan) dapat digunakan untuk mengaktifkan atau menonaktifkan sumber input.



**VGA-A**—Gunakan  dan  untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input VGA-A.

**VGA-B**—Gunakan  dan  untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input VGA-B.

**S-VIDEO**—Gunakan  dan  untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input S-Video.

**COMPOSITE VIDEO (VIDEO KOMPOSIT)**—Gunakan  dan  untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input Video Komposit.

**HDMI**—Gunakan  dan  untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input HDMI.

**MULTIPLE DISPLAY (BEBERAPA TAMPILAN)**—Gunakan  dan  untuk mengaktifkan atau menonaktifkan input Multiple Display (Beberapa Tampilan).



**CATATAN:** Anda tidak dapat menonaktifkan sumber input aktif. Minimum dua sumber input harus diaktifkan setiap kali.

## PICTURE (GAMBAR) (dalam PC Mode (Mode PC))

Menggunakan menu Picture (Gambar), Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu Picture (Gambar):



**VIDEO MODE (MODE VIDEO)**—Untuk mengoptimalkan gambar yang ditampilkan: Presentation (Presentasi), Bright (Cerah), Movie (Film), sRGB (memberikan tampilan warna yang lebih akurat), dan Custom (Kustom) (menetapkan pengaturan pilihan).

 **CATATAN:** Jika Anda menyesuaikan pengaturan untuk **Brightness (Kecerahan)**, **Contrast (Kontras)**, **Saturation (Saturasi)**, **Sharpness (Ketajaman)**, **Tint (Pewarnaan)**, dan **Advanced (Lanjutan)**, proyektor akan secara otomatis beralih ke **Custom (Kustom)**.

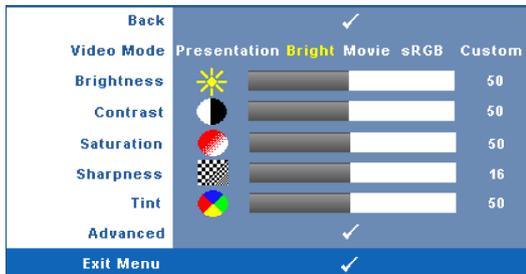
**BRIGHTNESS (KECERAHAN)**—Gunakan  dan  untuk menyesuaikan kecerahan gambar.

**CONTRAST (KONTRAS)**—Gunakan  dan  untuk menyesuaikan kontras tampilan.

**ADVANCED (LANJUTAN)**—Tekan  untuk membuka menu Picture Advance (Gambar Lanjutan). Lihat "PICTURE ADVANCED (GAMBAR LANJUTAN)" pada halaman 39.

### PICTURE (GAMBAR) (dalam Video Mode (Mode Video))

Menggunakan menu Picture (Gambar), Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu Picture (Gambar):



**VIDEO MODE (MODE VIDEO)**—Untuk mengoptimalkan gambar yang ditampilkan: Presentation (Presentasi), Bright (Cerah), Movie (Film), sRGB (memberikan tampilan warna yang lebih akurat), dan Custom (Kustom) (menetapkan pengaturan pilihan).

 **CATATAN:** Jika Anda menyesuaikan pengaturan untuk **Brightness (Kecerahan)**, **Contrast (Kontras)**, **Saturation (Saturasi)**, **Sharpness (Ketajaman)**, **Tint (Pewarnaan)**, dan **Advanced (Lanjutan)**, proyektor akan secara otomatis beralih ke **Custom (Kustom)**.

**BRIGHTNESS (KECERAHAN)**—Gunakan  dan  untuk menyesuaikan kecerahan gambar.

**CONTRAST (KONTRAS)**—Gunakan  dan  untuk menyesuaikan kontras tampilan.

**SATURATION (SATURASI)**—Untuk menyesuaikan sumber video dari hitam putih ke warna dengan saturasi penuh. Tekan  untuk mengurangi jumlah warna pada gambar dan  untuk menambah jumlah warna pada gambar.

**SHARPNESS (KETAJAMAN)**—Tekan  untuk mengurangi ketajaman dan  untuk menambah ketajaman.

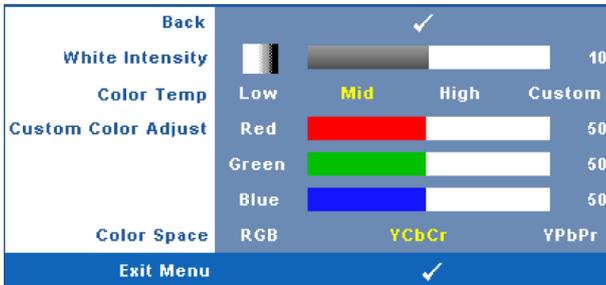
**TINT (PEWARNAAN)**—Tekan  untuk menambah jumlah warna hijau pada gambar dan  untuk mengurangi jumlah warna merah pada gambar (hanya tersedia untuk NTSC).

**ADVANCED (LANJUTAN)**—Tekan  untuk membuka menu **Picture Advance (Gambar Lanjutan)**. Lihat "PICTURE ADVANCED (GAMBAR LANJUTAN)" di bawah ini.

 **CATATAN: Saturation (Saturasi), Sharpness (Ketajaman), dan Tint (Pewarnaan)** hanya tersedia bila sumber input adalah Komposit atau S-Video.

## PICTURE ADVANCED (GAMBAR LANJUTAN)

Menggunakan menu Picture Advanced (Gambar Pilihan), Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu Picture Advanced (Gambar Lanjutan):



**WHITE INTENSITY (INTENSITAS PUTIH)**—Gunakan  dan  untuk menyesuaikan intensitas putih tampilan.

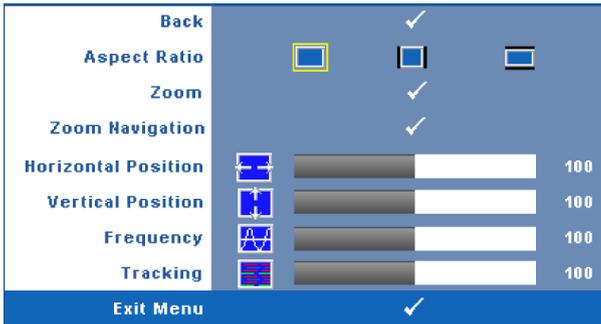
**COLOR TEMP (SUHU WARNA)**—Untuk menyesuaikan suhu warna. Layar akan terlihat lebih sejuk pada suhu warna yang lebih tinggi dan lebih hangat pada suhu warna yang lebih rendah. Bila Anda menyesuaikan nilai dalam menu **Color Adjust (Penyesuaian Warna)**, mode Custom (Kustom) akan diaktifkan. Nilai akan disimpan dalam mode Custom (Kustom).

**CUSTOM COLOR ADJUST (PENYESUAIAN WARNA KUSTOM)**—Untuk menyesuaikan warna merah, hijau, dan biru secara manual.

**COLOR SPACE (RUANG WARNA)**—Untuk memilih ruang warna, pilihannya adalah: RGB, YCbCr, dan YPbPr.

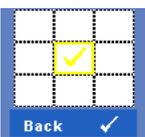
## DISPLAY (TAMPILAN) (dalam PC Mode (Mode PC))

Menggunakan menu Display (Tampilan), Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu Picture (Gambar):



**ASPECT RATIO (RASIO ASPEK)**—Untuk memilih rasio aspek dalam menyesuaikan tampilan gambar.

- Asli — Pilih Asli untuk mempertahankan rasio aspek gambar proyeksi berdasarkan sumber input.
- 4:3 — Sumber input akan diskala agar sesuai di layar dan memproyeksi gambar 4:3.
- Lebar — Sumber input diskala agar sesuai dengan lebar layar dalam memproyeksi gambar layar lebar.



**ZOOM**—Tekan untuk membuka menu **Zoom**.

Pilih bidang yang akan di-zoom, kemudian tekan untuk melihat gambar yang di-zoom.



Sesuaikan skala gambar dengan menekan atau , kemudian tekan untuk melihat.



**ZOOM NAVIGATION (NAVIGASI ZOOM)**—Tekan untuk membuka menu **Zoom Navigation** (Navigasi Zoom).

Gunakan untuk menavigasi layar proyeksi.

**HORIZONTAL POSITION (POSISI HORIZONTAL)**—Tekan untuk menggeser gambar ke kiri dan untuk menggeser gambar ke kanan.

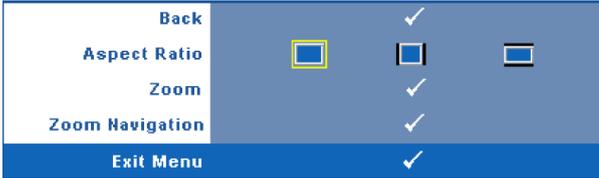
**VERTICAL POSITION (POSISI VERTIKAL)**—Tekan  untuk menggeser gambar ke bawah dan  untuk menggeser gambar ke atas.

**FREQUENCY (FREKUENSI)**—Untuk mengubah frekuensi clock data tampilan agar sesuai dengan frekuensi kartu grafis komputer. Jika terlihat gelombang vertikal berkedip, gunakan kontrol **Frequency** (Frekuensi) untuk meminimalkan garis. Ini adalah penyesuaian paksa.

**TRACKING (ANTI GOYANG)**—Mensinkronisasi tahap sinyal tampilan dengan kartu grafis. Jika gambar tidak stabil atau berkedip, gunakan **Tracking** (Anti Goyang) untuk mengkoreksi. Ini adalah penyempurnaan.

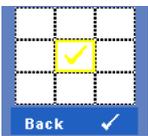
## DISPLAY (TAMPILAN) (dalam Video Mode (Mode Video))

Menggunakan menu Display (Tampilan), Anda dapat menyesuaikan pengaturan tampilan proyektor. Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu Picture (Gambar):



**ASPECT RATIO (RASIO ASPEK)**—Untuk memilih rasio aspek dalam menyesuaikan tampilan gambar.

-  Asli — Pilih Asli untuk mempertahankan rasio aspek gambar proyeksi berdasarkan sumber input.
-  4:3 — Sumber input akan diskala agar sesuai di layar dan memproyeksi gambar 4:3.
-  Lebar — Sumber input diskala agar sesuai dengan lebar layar dalam memproyeksi gambar layar lebar.



**ZOOM**—Tekan  untuk membuka menu Zoom.

Pilih bidang yang akan di-zoom, kemudian tekan  untuk melihat gambar yang di-zoom.



Sesuaikan skala gambar dengan menekan  atau , kemudian tekan  untuk melihat.



**ZOOM NAVIGATION (NAVIGASI ZOOM)**—Tekan  untuk membuka menu Zoom Navigation (Navigasi Zoom).

Gunakan     untuk menavigasi layar proyeksi.

## LAMP (LAMPU)

Berikut adalah pilihan yang tersedia dalam menu Lamp (Lampu):

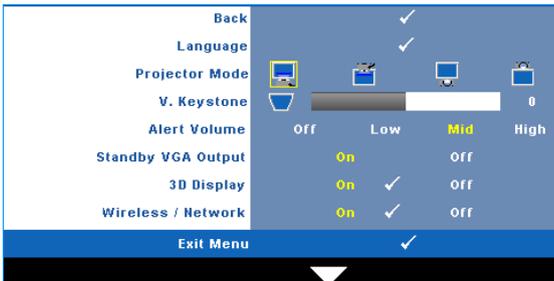


**LAMP HOUR (JAM LAMPU)**—Menampilkan jam pengoperasian sejak pengaturan ulang timer lampu terakhir.

**LAMP HOUR RESET (PENGATURAN ULANG JAM LAMPU)**—Pilih **Yes (Ya)** untuk mengatur ulang timer lampu.

## SET UP (KONFIGURASI)

Menu Set Up (Konfigurasi) memungkinkan Anda menyesuaikan pengaturan Language (Bahasa), Projector Mode (Mode Proyektor), V. Keystone, Alert Volume (Volume Suara Tanda), Standby VGA Output (Output VGA Siaga), 3D Display (Tampilan 3D), dan Wireless/Network (Nirkabel/Jaringan).



**LANGUAGE (BAHASA)**—Untuk menetapkan bahasa OSD. Tekan  untuk membuka menu **Language (Bahasa)**.



**PROJECTOR MODE (MODE PROYEKTOR)**—Untuk memilih mode proyektor, tergantung pada pemasangan proyektor.

-  Proyeksi Depan-Di Meja — Ini adalah pilihan default.
-  Front Projection (Proyeksi Depan)-Wall Mount (Di Dinding) — Proyektor akan memutar posisi gambar untuk proyeksi di dinding.
-  Proyeksi Belakang-Di Meja — Proyektor akan membalik gambar agar dapat diproyeksikan dari belakang layar transparan.
-  Rear Projection (Proyeksi Belakang)-Wall Mount (Di Dinding) — Proyektor akan membalik dan memutar posisi gambar. Gambar dapat diproyeksikan dari belakang layar transparan dengan proyeksi di dinding.

**V. KEYSTONE (KEYSTONE VERTIKAL)**—Secara manual menyesuaikan distorsi gambar vertikal akibat memiringkan proyektor.

**ALERT VOLUME (VOLUME SUARA TANDA)**—Untuk menetapkan kenyaringan tanda sinyal (Off (Tidak Aktif), Low (Rendah), Mid (Sedang), atau High (Tinggi)) pada daya hidup/mati.

**STANDBY VGA OUTPUT (OUTPUT VGA SIAGA)**—Pilih fungsi output VGA On (Aktif) atau Off (Tidak Aktif) pada status siaga proyektor. Pengaturan default adalah Off (Tidak Aktif).

**3D DISPLAY (TAMPILAN 3D)**—Pilih on (aktif) untuk mengaktifkan fungsi tampilan 3D. Pengaturan default adalah off (tidak aktif).

 **CATATAN:**

1. Bila ingin menikmati pengalaman 3D, Anda memerlukan beberapa komponen lainnya yang mencakup:
  - a PC/NB dengan kartu grafis buffer quad yang memiliki sinyal output 120 Hz.
  - b Kacamata 3D "Aktif" dengan DLP Link™.
  - c Konten 3D. Lihat "Catatan 4".
  - d Pemutar 3D. (Misalnya: Stereoscopic Player...)
2. Aktifkan fungsi 3D bila salah satu dari kondisi di bawah ini terpenuhi:
  - a PC/NB dengan kartu grafis yang dapat menghasilkan sinyal output 120 Hz melalui kabel VGA atau HDMI.
  - b Input suite konten 3D melalui Video dan S-Video.
3. Bila proyektor mendeteksi input apapun (yang disebutkan di atas), pengaktifan layar 3D di OSD "SETUP" (KONFIGURASI) -> "3D Display" (Layar 3D) akan berfungsi.
4. Waktu dukungan 3D saat ini adalah sebagai berikut:
  - a VGA/HDMI 1280 x 720 120 Hz
  - b Komposit/S-Video 60 Hz
  - c Komponen 480i
5. Sinyal VGA yang disarankan untuk NB adalah output mode Single (Tunggal) (bukan mode Dual (Ganda))

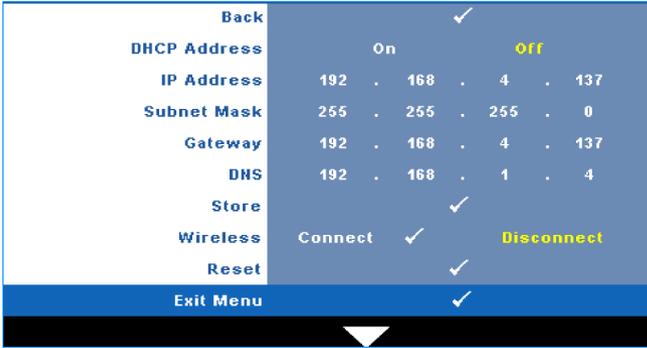


**3D SYNC INVERT (KEBALIKAN SINKRONISASI 3D)**—Jika terlihat gambar lain atau gambar bertumpuk sewaktu mengenakan kacamata 3D DLP, Anda mungkin harus menjalankan 'Invert' (Kebalikan) agar urutan gambar kiri/kanan sesuai dan mendapatkan gambar yang benar. (Untuk kacamata 3D DLP)

**WIRELESS/NETWORK (NIRKABEL/JARINGAN)**—Pilih **On (Aktif)** untuk mengaktifkan fungsi wireless/network (nirkabel/jaringan). Tekan  untuk mengkonfigurasi pengaturan **Wireless/Network** (Nirkabel/Jaringan).

## WIRELESS/NETWORK (NIRKABEL/JARINGAN)

Menu Wireless/Network (Nirkabel/Jaringan) memungkinkan Anda mengkonfigurasi pengaturan sambungan jaringan.



**DHCP ADDRESS (ALAMAT DHCP)**—Jika terdapat server DHCP di jaringan yang tersambung dengan proyektor, alamat IP akan secara otomatis diperoleh bila DHCP diatur ke On (Aktif). Jika DHCP Off (Tidak Aktif), tetapkan IP Address (Alamat IP), Subnet Mask, dan Gateway. Gunakan   untuk memilih nomor IP Address (Alamat IP), Subnet Mask, dan Gateway. Tekan  untuk mengkonfirmasi setiap nomor, kemudian gunakan   untuk menetapkan item berikutnya.

**IP ADDRESS (ALAMAT IP)**—Secara otomatis atau manual menetapkan alamat IP ke proyektor yang tersambung ke jaringan.

**SUBNET MASK**—Mengkonfigurasi Subnet Mask sambungan jaringan.

**GATEWAY**—Memeriksa alamat Gateway dengan administrator jaringan/sistem jika dikonfigurasi secara manual.

**DNS**—Memeriksa alamat IP Server DNS dengan administrator jaringan/sistem jika dikonfigurasi secara manual.

**STORE (PENYIMPANAN)**—Tekan  untuk menyimpan perubahan yang dilakukan dalam pengaturan konfigurasi jaringan.

### CATATAN:

- Gunakan tombol  dan  untuk memilih IP Address (Alamat IP), Subnet Mask, Gateway, DNS, dan Store (Penyimpanan).
- Tekan tombol  untuk memasukkan IP Address (Alamat IP), Subnet Mask, Gateway, atau DNS untuk menetapkan nilai. (Pilihan yang dibuat akan disorot kuning)
  - Gunakan tombol  dan  untuk menentukan pilihan.
  - Gunakan tombol  dan  untuk menetapkan nilai.
  - Setelah konfigurasi selesai, tekan tombol  untuk keluar.
- Setelah IP Address (Alamat IP), Subnet Mask, Gateway, dan DNS dikonfigurasi, pilih Store (Penyimpanan), lalu tekan tombol  untuk menyimpan pengaturan.

- 4 Jika memilih **Store (Simpan)** tanpa menekan tombol enter, sistem akan menyimpan pengaturan awal.

**WIRELESS (NIRKABEL)**—Pengaturan default adalah **Connect (Sambung)**. Pilih **Disconnect (Putus)** agar dapat menonaktifkan sambungan nirkabel untuk hanya menggunakan jaringan LAN.

 **CATATAN:** Sebaiknya gunakan pengaturan default untuk **Wireless Connect (Sambungan Nirkabel)**.

**RESET (ATUR ULANG)**—Pilih  untuk mengatur ulang konfigurasi jaringan.

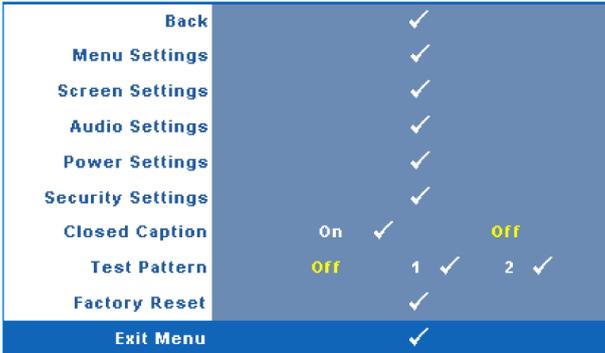
## INFORMATION (INFORMASI)

Menu Information (Informasi) menampilkan pengaturan proyektor aktif.

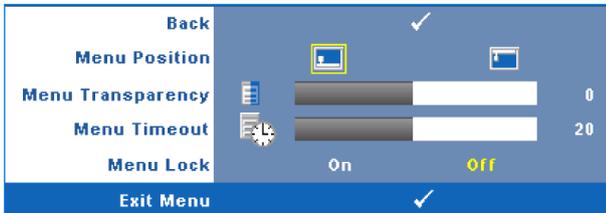
Back	✓
Model Name	S300w
Input Source	ANALOG RGB 1280X800 60Hz
Operating Hour	10 hr
PPID	CN-0MM5TH-S0081-46B-0208
IP Address	192.168.4.137
Exit Menu	✓

## OTHERS (LAINNYA)

Menu Others (Lainnya) dapat digunakan untuk mengubah pengaturan Menu, Screen (Layar), Audio, Power (Daya), Security (Keamanan), dan Closed Caption (Teks Gambar) (hanya untuk NTSC). Anda juga dapat melakukan Test Pattern (Pola Pengujian) dan Factory Reset (Pengaturan Ulang Pabrik).



**MENU SETTINGS (PENGATURAN MENU)**—Pilih, kemudian tekan  untuk membuka pengaturan menu. Berikut adalah pilihan yang terdapat dalam pengaturan menu:



**MENU POSITION (POSISI MENU)**—Untuk mengubah posisi menu OSD di layar.

**MENU TRANSPARENCY (TRANSPARANSI MENU)**—Pilih untuk mengubah tingkat transparansi latar belakang OSD.

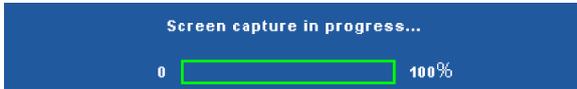
**MENU TIMEOUT (BATAS WAKTU MENU)**—Untuk mengatur batas waktu OSD. Secara default, OSD akan terhapus setelah 20 detik tanpa aktivitas.

**MENU LOCK (PENGUNCIAN MENU)**—Pilih **On** (Aktif) untuk mengaktifkan Menu Lock (Penguncian Menu) dan menyembunyikan menu OSD. Pilih **OFF** (TIDAK AKTIF) untuk menonaktifkan Menu Lock (Penguncian Menu). Jika Anda ingin menonaktifkan fungsi Menu Lock (Penguncian Menu) dan menghapus OSD, tekan tombol **Menu** pada panel kontrol atau remote control selama 15 detik, lalu nonaktifkan fungsi.

**SCREEN SETTINGS (PENGATURAN LAYAR)**—Pilih, kemudian tekan  untuk membuka pengaturan layar. Berikut adalah pilihan yang terdapat dalam menu pengaturan layar:



**CAPTURE SCREEN (PENGAMBILAN GAMBAR LAYAR)**—Pilih, kemudian tekan  untuk mengambil tampilan layar. Pesan berikut akan ditampilkan di layar.

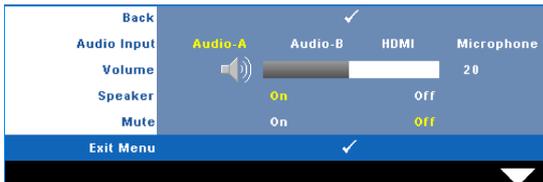


**CATATAN:** Untuk mengambil gambar penuh, pastikan sinyal input signal yang tersambung ke proyektor adalah resolusi 1280 x 800.

**SCREEN (LAYAR)**—Pilih Dell untuk menggunakan logo Dell sebagai wallpaper. Pilih Captured (Gambar yang Diambil) untuk menetapkan gambar yang diambil sebagai wallpaper.

**RESET (ATUR ULANG)**—Pilih, kemudian tekan  untuk menghapus gambar yang diambil dan kembali ke pengaturan default.

**AUDIO SETTINGS (PENGATURAN AUDIO)**—Pilih, kemudian tekan  untuk mengubah pengaturan audio. Berikut adalah pilihan yang terdapat dalam menu pengaturan audio:



**AUDIO INPUT (INPUT AUDIO)**—Pilih sumber input Audio, pilihannya adalah: Audio-A, Audio-B, HDMI, dan Microphone (Mikrofon).

**VOLUME**—Tekan  untuk memperkecil volume suara dan  untuk memperbesar volume suara.

**SPEAKER**—Pilih On (Aktif) untuk mengaktifkan speaker. Pilih Off (Tidak Aktif) untuk menonaktifkan speaker.

**MUTE (DIAM)**—Untuk menonaktifkan suara input dan output audio.

**POWER SETTINGS (PENGATURAN DAYA)**—Pilih, kemudian tekan  untuk membuka pengaturan daya. Berikut adalah pilihan yang terdapat dalam menu pengaturan daya:

Back			✓		
Power Saving	Off	30min	60min	90min	120min
Quick Shutdown		Yes		No	
Exit Menu			✓		

**POWER SAVING (HEMAT DAYA)**—Pilih Off (Tidak Aktif) untuk menonaktifkan mode Power Saving (Hemat Daya). Secara default, proyektor ditetapkan untuk beralih ke mode hemat daya setelah 120 menit tanpa aktivitas. Pesan peringatan hitungan mundur 60 detik akan ditampilkan di layar sebelum beralih ke mode hemat daya. Tekan salah satu tombol saat hitungan mundur berjalan untuk menghentikan mode hemat daya.

Anda juga dapat menetapkan jangka waktu penundaan yang berbeda untuk beralih ke mode hemat daya. Jangka waktu penundaan adalah waktu tunggu proyektor tanpa sinyal input. Hemat daya dapat diatur ke 30, 60, 90, atau 120 menit.

Jika sinyal input tidak terdeteksi selama jangka waktu penundaan, proyektor akan mematikan lampu dan beralih ke mode hemat daya. Jika sinyal input terdeteksi dalam jangka waktu penundaan, proyektor akan hidup secara otomatis. Jika sinyal input tidak terdeteksi dalam waktu 2 jam selama mode hemat daya, proyektor akan beralih dari mode Power Saving (Hemat Daya) ke mode Power Off (Daya Mati). Untuk menghidupkan proyektor, tekan tombol Power (Daya).

**QUICK SHUTDOWN (MATIKAN CEPAT)**—Pilih Yes (Ya) untuk mematikan proyektor dengan sekali menekan tombol Power (Daya). Fungsi ini juga dapat mematikan proyektor secara cepat dengan kecepatan kipas yang ditingkatkan. Sedikit noise akustik yang lebih tinggi akan terjadi saat proyektor dimatikan dengan cepat.

**CATATAN:** Sebelum proyektor kembali dihidupkan, tunggu selama 60 detik hingga suhu internal stabil. Diperlukan waktu yang lebih lama untuk menghidupkan proyektor jika segera dihidupkan. Kipas pendingin akan berjalan pada kecepatan penuh kurang lebih selama 30 detik untuk menstabilkan suhu internal.

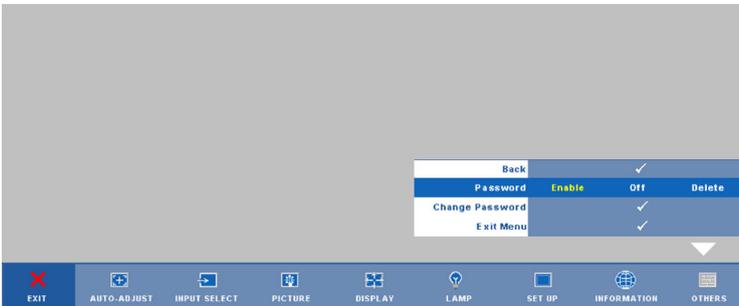
**SECURITY SETTINGS (PENGATURAN KEAMANAN)**—Pilih, kemudian tekan  untuk membuka pengaturan keamanan. Menu pengaturan keamanan dapat digunakan untuk mengaktifkan dan menetapkan proteksi sandi.

Back		✓	
Password	Enable	Off	Delete
Change Password		✓	
Exit Menu		✓	

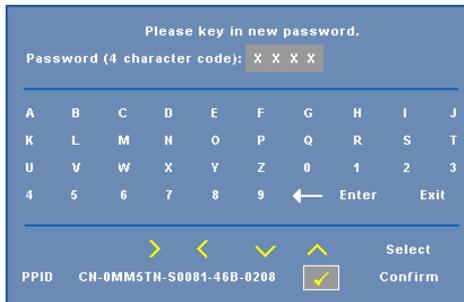
**PASSWORD (SANDI)**—Bila Password Protect (Proteksi Sandi) diaktifkan, layar Password Protect (Proteksi Sandi) yang meminta Anda memasukkan sandi akan ditampilkan bila konektor daya dipasang ke stopkontak dan daya untuk proyektor telah dihidupkan lebih dulu. Secara default, fungsi ini dinonaktifkan. Anda dapat mengaktifkan fitur ini dengan memilih **Enabled (Diaktifkan)**. Jika sandi telah ditetapkan sebelumnya, masukkan sandi lebih dulu, lalu pilih fungsi. Fitur keamanan sandi ini akan diaktifkan saat berikutnya proyektor dihidupkan. Jika fitur ini diaktifkan, Anda akan diminta memasukkan sandi setelah proyektor dihidupkan:

1 Permintaan input sandi pertama kali:

- a Buka menu **Others (Lainnya)**, tekan , lalu pilih **Password (Sandi)** agar dapat menetapkan pengaturan sandi ke **Enable (Aktif)**.



- b Mengaktifkan fungsi Password (Sandi) akan menampilkan layar karakter. Masukkan angka 4 digit dari layar, kemudian tekan .



- c Untuk mengkonfirmasi, masukkan kembali sandi.  
 d Jika verifikasi sandi berhasil, Anda dapat melanjutkan dengan mengakses fungsi dan utilitas proyektor.

- 2 Jika sandi yang dimasukkan salah, Anda akan diberi 2 kesempatan lagi. Setelah 3 upaya yang tidak valid, proyektor akan mati secara otomatis.



**CATATAN:** Jika Anda lupa sandi, hubungi DELL™ atau staf layanan yang sesuai.

- 3 Untuk menonaktifkan fungsi sandi, pilih **Off (Tidak Aktif)**.
- 4 Untuk menghapus sandi, pilih **Delete (Hapus)**.

**CHANGE PASSWORD (UBAH SANDI)**—Masukkan sandi awal, kemudian masukkan sandi baru dan konfirmasikan kembali sandi baru.

Please key in the original password.

Password (4 character code): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Exit	

> < ✓ ⬆ Select  
 PPID CN-0MM5TH-S0081-46B-0208  Confirm

Please key in new password.

Password (4 character code): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Exit	

> < ✓ ⬆ Select  
 PPID CN-0MM5TH-S0081-46B-0208  Confirm

Please key in new password again.

Password (4 character code): X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Enter	Exit	

> < ✓ ⬆ Select  
 PPID CN-0MM5TH-S0081-46B-0208  Confirm

**CLOSED CAPTION (TEKS GAMBAR)**—Pilih On (Aktif) untuk mengaktifkan teks gambar dan membuka menu teks gambar. Tetapkan pilihan teks gambar yang sesuai: CC1, CC2, CC3, dan CC4.

Back				✓
Select	CC1	CC2	CC3	CC4
Exit Menu				✓

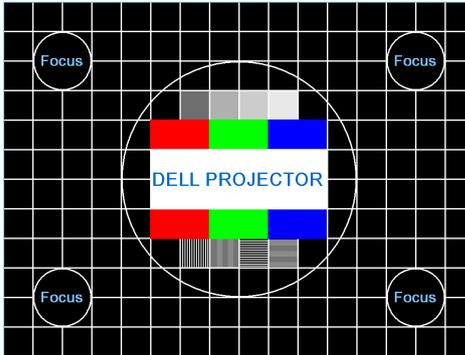


**CATATAN:** Pilihan teks gambar hanya tersedia untuk NTSC.

**TEST PATTERN (POLA PENGUJIAN)**—Test Pattern (Pola Pengujian) digunakan untuk menguji fokus dan resolusi.

Anda dapat mengaktifkan atau menonaktifkan **Test Pattern (Pola Pengujian)** dengan memilih **Off (Tidak Aktif)**, **1**, atau **2**. Anda juga dapat mengaktifkan **Test Pattern 1 (Pola Pengujian 1)** dengan menekan terus tombol  dan  pada panel kontrol secara bersamaan selama 2 detik. Anda juga dapat mengaktifkan pola pengujian 2 dengan menekan terus tombol  dan  pada panel kontrol secara bersamaan selama 2 detik.

Pola Pengujian 1:



Pola Pengujian 2:



**FACTORY RESET (PENGATURAN ULANG PABRIK)**—Pilih, kemudian tekan  untuk mengatur ulang semua pengaturan ke default pabrik. Pesan berikut akan ditampilkan.



Item yang diatur ulang termasuk sumber komputer dan pengaturan sumber video.

# Penginstalan Jaringan Nirkabel



**CATATAN:** Komputer harus memiliki persyaratan sistem minimum berikut:

Sistem operasi:

- Windows  
Microsoft Windows 2000 dengan service pack 4 atau versi lebih baru, Windows XP Home atau Professional Service pack 2 32-bit (disarankan), Windows Vista 32-bit, dan Windows 7 Home atau Professional 32-bit maupun 64-bit
- MAC  
MacBook dan versi yang lebih baru, MacOS 10.5 versi yang lebih baru

Perangkat Keras Minimum:

- a Intel Pentium III-800 MHZ (atau yang lebih besar)
- b Diperlukan RAM 256MB, disarankan 512 MB atau lebih besar.
- c Kapasitas hard-disk sebesar 10MB
- d Disarankan Super VGA yang mendukung layar dengan resolusi lebih tinggi dan warna tinggi 800 x 600 16 bit (PC dan layar)
- e Adapter Ethernet (10/100 bps) untuk sambungan Ethernet
- f Adapter WLAN yang didukung untuk sambungan WLAN (perangkat apapun yang kompatibel dengan NDIS 802.11b or 802.11g Wi-Fi)

Browser Web

Microsoft Internet Explorer 6.0 atau 7.0 (disarankan) atau 8.0, Firefox 1.5 atau 2.0, serta Safari 3.0 dan versi yang lebih baru

Agar dapat menggunakan proyektor secara nirkabel, Lakukan langkah-langkah berikut:

- 1 Pasang antenna nirkabel. Lihat "Memasang Antena" pada halaman 10.
- 2 Aktifkan sambungan nirkabel di proyektor. Lihat "WIRELESS/NETWORK (NIRKABEL/JARINGAN)" pada halaman 46.

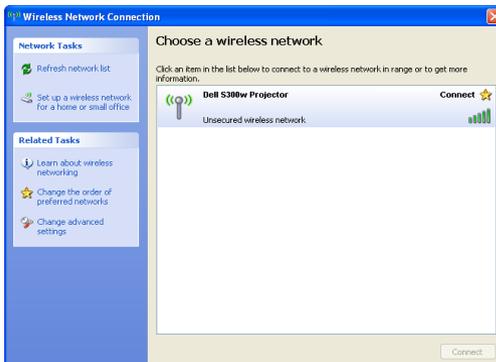


**CATATAN:** Bila Anda mengaktifkan nirkabel, tunggu sekitar 50 detik untuk menjalankan boot ulang Wireless / Network (Nirkabel/Jaringan).

- 3 Tetapkan menu Input Select (Pilihan Input), lalu atur Multiple Display (Beberapa Tampilan) ke Wireless display (Tampilan nirkabel). Lihat "INPUT SELECT (PILIHAN INPUT)" pada halaman 36. **Wireless Guide Screen (Layar Panduan Nirkabel)** seperti ditunjukkan di bawah ini akan ditampilkan:



- 4 Catat **LOGIN CODE (KODE LOGIN)**, **NETWORK NAME (SSID) (NAMA JARINGAN (SSIS))**, dan **IP ADDRESS (ALAMAT IP)** Informasi tersebut akan diperlukan untuk login di lain waktu.
- 5 Sambungkan komputer ke jaringan S300w.



**CATATAN:**

- Komputer harus memiliki fungsi jaringan nirkabel untuk mendeteksi sambungan.
- Bila tersambung ke jaringan S300w, konektivitas nirkabel dengan jaringan nirkabel lainnya akan terputus.

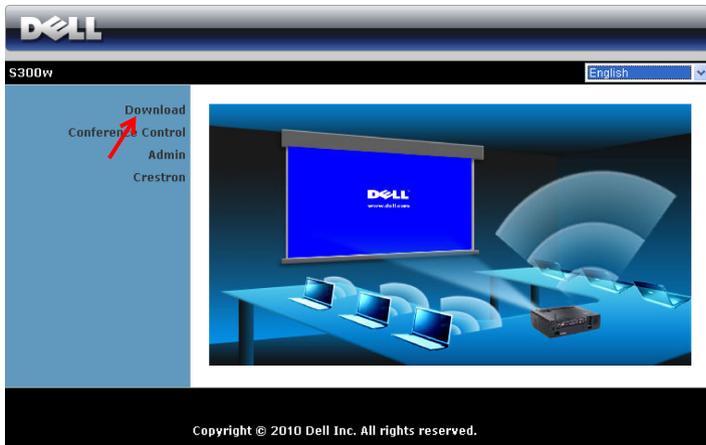
- 6 Buka browser Internet. Anda akan secara otomatis diarahkan ke halaman Web S300w Web Management.



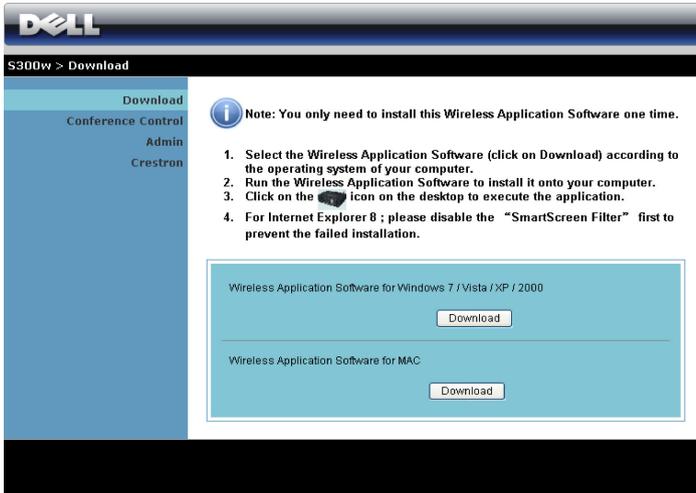
**CATATAN:** Jika halaman Web tidak terbuka secara otomatis, masukkan alamat IP yang dicatat dari layar proyektor di panel alamat browser.



- 7 Halaman S300w Web Management akan terbuka. Untuk penggunaan pertama kali, klik **Download**.



8 Pilih sistem operasi yang sesuai, lalu klik **Download**.



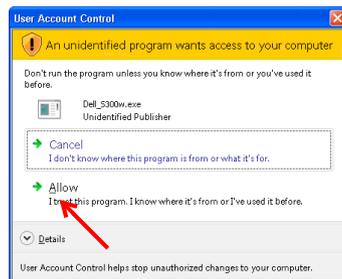
9 Klik **Run** (Jalankan) untuk melanjutkan penginstalan perangkat lunak satu kali.



**CATATAN:** Anda dapat memilih untuk menyimpan file dan menginstalnya di lain waktu. Untuk melakukannya, klik **Save** (Simpan).



**CATATAN:** Pesan peringatan berikut dapat ditampilkan, pilih **Run** (Jalankan) dan **Allow** (Bolehkan).



- 10 Perangkat lunak penginstalan akan dijalankan. Untuk menyelesaikan konfigurasi, ikuti petunjuk pada layar.



## Perangkat Lunak S300w Wireless Application

Setelah penginstalan selesai, perangkat lunak S300w Wireless Application akan secara otomatis berjalan dan mencari proyektor. Layar berikut akan ditampilkan.



## Login

Untuk berkomunikasi dengan, masukkan Login Code (Kode Login) yang diberikan pada Langkah 4 di "Penginstalan Jaringan Nirkabel, lalu klik OK.



SSID: Dell S300w Projector
IP Address: 192 . 168 . 100 . 10
User Name: User
Login Code:
OK Cancel

**CATATAN:** Jika IP Address (Alamat IP) tidak terdeteksi, masukkan IP Address (Alamat IP) di sudut kiri bawah layar.

## Mengenali Tombol

Setelah berhasil login, layar berikut akan ditampilkan.



Item	Keterangan
1	<p><b>Panel Status</b> Menampilkan informasi IP dan LOGIN CODE (KODE LOGIN).</p> <p> Menu Klik untuk membuka menu aplikasi.</p> <p> Tombol perkecil Klik untuk memperkecil tampilan aplikasi.</p> <p> Tombol tutup Klik untuk keluar dari aplikasi.</p>
2	<p><b>Toolbar Kontrol</b></p> <p> Layar penuh Klik untuk memproyeksikan gambar di layar penuh.</p> <p> Split 1 Klik untuk memproyeksikan gambar di sudut kiri atas layar.</p> <p> Split 2 Klik untuk memproyeksikan gambar di sudut kanan atas layar.</p> <p> Split 3 Klik untuk memproyeksikan gambar di sudut kiri bawah layar.</p> <p> Split 4 Klik untuk memproyeksikan gambar di sudut kanan bawah layar.</p> <p> Berhenti Klik untuk menghentikan proyeksi.</p> <p> Jeda Klik untuk menunda proyeksi.</p> <p> Refresh Klik untuk me-refresh gambar yang diproyeksikan.</p>
3	<p><b>Status Sambungan</b></p> <p> Ikon Sambungan Berkedip bila proyeksi sedang berlangsung.</p>

## Memproyeksikan Presentasi

- Untuk memproyeksikan presentasi, klik salah satu tombol proyeksi .
- Untuk menunda presentasi, klik . Ikon akan menyala hijau.
- Untuk melanjutkan presentasi, klik kembali .
- Untuk menghentikan presentasi, klik .

 **CATATAN:** Informasi berikut hanya untuk mode presentasi data nirkabel. Tampilan gambar dapat menjadi lambat atau tidak ditampilkan dengan lancar jika menampilkan klip video maupun animasi, lihat tabel kecepatan frame berikut ini sebagai referensi.

### ***Kecepatan Frame Presentasi Nirkabel***

Variasi Layar % <sup>1</sup>	Perkiraan frame per detik <sup>2</sup>
<5 %	30 <sup>3</sup>
<10%	16 <sup>3</sup>
<20%	12 <sup>3</sup>
<40%	8 <sup>3</sup>
<75%	5 <sup>3</sup>
100%	3 <sup>3</sup>
> 100%	≤ 2 <sup>4</sup>

 **CATATAN:**

- 1 Persentase variasi layar didasarkan pada 1024 x 768. Misalnya, menampilkan klip video 320 x 240 di desktop 1024 x 768, maka variasi layarnya adalah 9,8%.
- 2 Kecepatan frame aktif dapat berbeda, tergantung pada misalnya, lingkungan jaringan, konten gambar, kondisi sinyal, lokasi, dan performa CPU.
- 3 Dalam lingkungan WLAN yang bersih menggunakan sambungan 802.11g dan tanpa pelebaran layar.
- 4 Dikompresikan ke 1024 x 768 dan dalam 802.11g.

 **CATATAN:** Komputer tidak akan beralih ke S1 (mode siaga)/S3 (mode tidur)/S4 (mode hibernasi) saat menjalankan presentasi nirkabel.

### **Menggunakan Menu**

Klik  untuk menampilkan menu.

Web Management
Search for Projector
Make Application Token
Info
About
Exit

**WEB MANAGEMENT (MANAJEMEN WEB)**—Klik untuk membuka halaman Web Management (Manajemen Web). Lihat "Mengelola Proyektor dari Web Management (Manajemen Web)" pada halaman 70.

**SEARCH FOR PROJECTOR (CARI PROYEKTOR)**—Klik untuk mencari dan tersambung ke proyektor nirkabel.

**MAKE APPLICATION TOKEN (BUAT TOKEN APLIKASI)**—Klik untuk membuat token aplikasi. Lihat "Membuat Application Token (Token Aplikasi)" pada halaman 89.

**INFO**—Klik untuk menampilkan informasi sistem.

**ABOUT (TENTANG)**—Klik untuk menampilkan versi aplikasi.

**EXIT (KELUAR)**—Klik untuk menutup aplikasi.

## Penginstalan Driver USB Display (Layar USB)

Agar dapat menggunakan USB Display (Layar USB), Anda harus menyelesaikan langkah-langkah di bawah ini:

- 1 Aktifkan sambungan Wireless / Network (Nirkabel/Jaringan) pada proyektor. Lihat "WIRELESS/NETWORK (NIRKABEL/JARINGAN)" pada halaman 46.



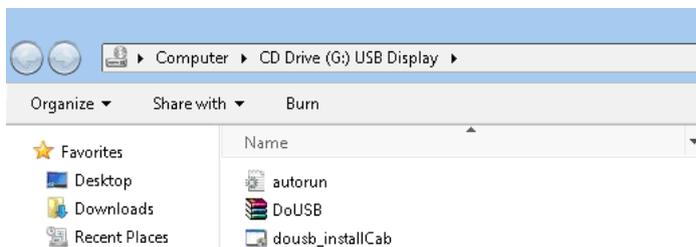
**CATATAN:** Bila Anda mengaktifkan nirkabel, tunggu sekitar 50 detik untuk menjalankan boot ulang Wireless / Network (Nirkabel/Jaringan).

- 2 Sambungkan kabel USB ke proyektor dan komputer. Lihat "Menyambungkan Komputer Menggunakan Layar USB" pada halaman 14.
- 3 Dalam menu INPUT SELECT (PILIHAN INPUT), pilih Multiple Display (Multilarar), lalu pilih USB Display (Layar USB) dalam submenu. Lihat "INPUT SELECT MULTIPLE DISPLAY (BEBERAPA TAMPILAN PILIHAN INPUT)" pada halaman 36.
- 4 Jalankan penginstalan secara manual dengan memilih "dousb\_install.Cab" di CD Drive (Drive CD).

### Devices with Removable Storage (2)



CD Drive (G:) USB Display  
0 bytes free of 886 KB  
CDFS



**CATATAN:** Jika jendela penginstalan "AutoPlay" muncul, tutup jendela tersebut.

- 5 Sistem akan memulai penginstalan driver Remote NDIS pada komputer untuk pertama kalinya.



### CATATAN:

- Jika pesan peringatan ditampilkan, abaikan pesan, lalu bolehkan penginstalan.
- Anda mungkin memerlukan akses tingkat administrator untuk menginstal perangkat lunak.

- 6 Mulai tampilkan layar komputer melalui kabel USB.



**CATATAN:** Bila komputer dijalankan kembali dari mode siaga atau hibernasi, tampilan melalui USB juga dapat dijalankan kembali secara otomatis. Jika gagal dijalankan kembali secara otomatis, Anda harus melepas dan menyambung kembali kabel USB.

## Penginstalan PtG (Presentation to Go)

Komputer harus memiliki persyaratan sistem minimum berikut ini.

Sistem operasi:

- Windows

Microsoft Windows XP Home atau Professional Service pack 2/3 32-bit (disarankan), Windows Vista 32-bit, dan Windows 7 Home atau Professional 32-bit maupun 64-bit

- Office 2003 dan Office 2007

Agar dapat menggunakan USB Viewer (Penampil USB), Anda harus menyelesaikan langkah-langkah di bawah ini:

- 1 Aktifkan sambungan Wireless / Network (Nirkabel/Jaringan) pada proyektor. Lihat "WIRELESS/NETWORK (NIRKABEL/JARINGAN)" pada halaman 46.



**CATATAN:** Bila Anda mengaktifkan nirkabel, tunggu sekitar 50 detik untuk menjalankan boot ulang Wireless / Network (Nirkabel/Jaringan).

- 2 Sambungkan Flash USB ke proyektor.



**CATATAN:**

- Hanya mendukung foto format JPEG dalam 10Mb 40M piksel.
- Konverter PtG dapat mengkonversi file PowerPoint ke file PtG. Lihat "PtG Converter - Lite Application Software (Perangkat Lunak Aplikasi PtG Converter – Lite)" pada halaman 69
- Anda dapat men-download "PtG Converter - Lite" dari situs Dell Support di: [support.dell.com](http://support.dell.com).

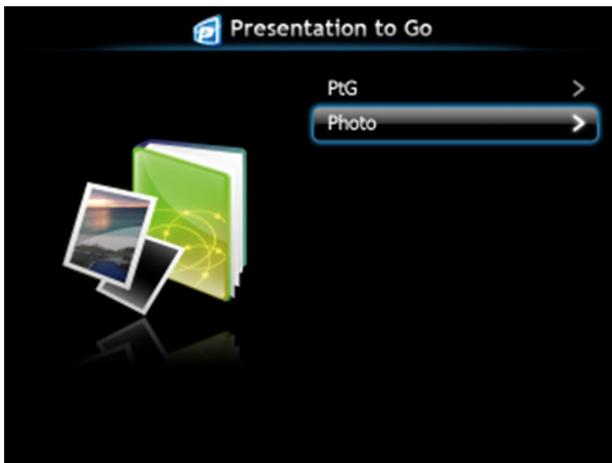
- 3 Dalam menu INPUT SELECT (PILIHAN INPUT), pilih Multiple Display (Multilayar), lalu pilih USB Viewer (Penampil USB) dalam submenu. Lihat "INPUT SELECT MULTIPLE DISPLAY (BEBERAPA TAMPILAN PILIHAN INPUT)" pada halaman 36. **Presentation to Go Screen (Layar Presentation to Go)** akan ditampilkan.

## PtG Viewer (Penampil PtG)

Sistem akan tetap menampilkan halaman ini bila telah siap.



## Photo Viewer (Penampil Foto)



## Pengenalan Fungsi Foto/PtG

Menampilkan file Foto dan PtG valid yang disimpan dalam disk USB.

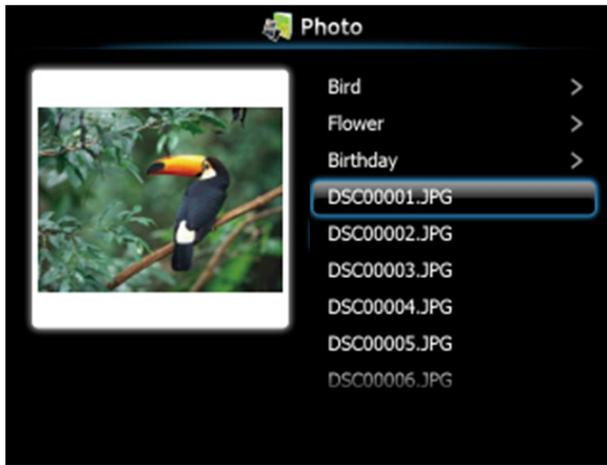
 **CATATAN:** Jika hanya satu disk yang dideteksi, sistem akan mengabaikan langkah ini.



## PtG Overview (Ikhtisar PtG)



## Photo Overview (Ikhtisar Foto)



**CATATAN:** Mendukung 14 bahasa untuk format nama file foto (Language (Bahasa): English (Inggris), Dutch (Belanda), French (Perancis), German (Jerman), Italian (Italia), Japanese (Jepang), Korean (Korea), Polish (Polandia), Portuguese (Portugis), Russian (Rusia), Simplified Chinese (China Modern), Spanish (Spanyol), Swedish (Swedia), dan Traditional Chinese (China Tradisional)).

## Pengenalan Tombol

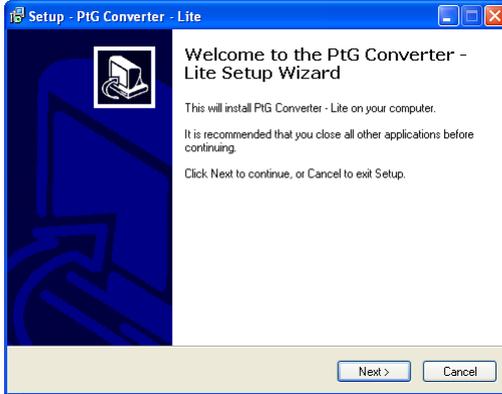
Gunakan tombol atas, bawah, serta kiri untuk menavigasi, dan tombol  pada remote control atau panel kontrol proyektor untuk memilih.

Tombol	Atas 	Bawah 	Kiri 	Kanan 	Masukkan 
Fungsi PtG	Ke Atas	Ke Bawah	Kembali	Tidak ada fungsi	Masukkan
Pemutaran PtG	Halaman Sebelumnya	Halaman Berikutnya	Kembali	Tidak ada fungsi	Jeda Berikutnya
Fungsi Foto	Ke Atas	Ke Bawah	Kembali	Tidak ada fungsi	Masukkan
Pemutaran Foto	Halaman Sebelumnya	Halaman Berikutnya	Kembali	Tidak ada fungsi	Tidak ada fungsi

**CATATAN:** Jika Anda membuka menu OSD saat menggunakan PtG, navigasi PtG dengan tombol atas, bawah, dan kiri tidak akan berfungsi.

## Setup PtG Converter – Lite (Konfigurasi PtG Converter – Lite)

Untuk menyelesaikan konfigurasi, ikuti petunjuk di layar.

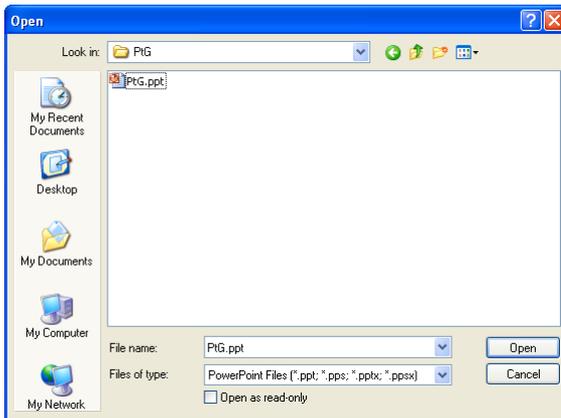


## PtG Converter - Lite Application Software (Perangkat Lunak Aplikasi PtG Converter – Lite)

Jalankan "PtG Converter – Lite (Konfigurasi PtG Converter – Lite)". Layar berikut akan ditampilkan.



- 1 Klik  untuk memulai konversi.
- 2 Pilih file PowerPoint yang akan dikonversi.



- 3 Klik tombol Browse (Telusuri) untuk memilih lokasi penyimpanan, lalu tekan OK.



### CATATAN:

- 1 Jika aplikasi PowerPoint tidak ada di komputer, konversi file akan gagal.
- 2 Konverter PtG hanya mendukung hingga 20 halaman.

# Mengelola Proyektor dari Web Management (Manajemen Web)

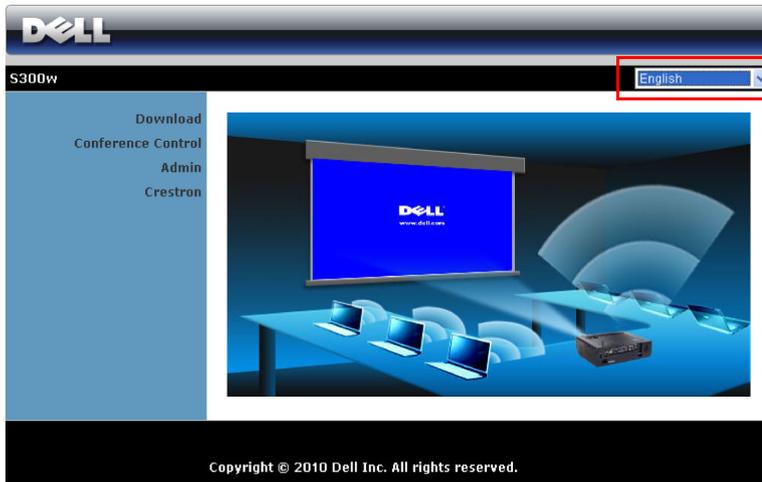
## Mengkonfigurasi Network Setting (Pengaturan Jaringan)

Jika proyektor tersambung ke jaringan, Anda dapat mengakses proyektor menggunakan browser Web. Untuk mengkonfigurasi pengaturan jaringan, lihat "WIRELESS/NETWORK (NIRKABEL/JARINGAN)" pada halaman 46.

## Mengakses Web Management (Manajemen Web)

Gunakan Internet Explorer 5.0 dan versi lebih baru atau Firefox 1.5 dan versi lebih baru, lalu masukkan alamat IP. Kini Anda dapat mengakses Web Management (Manajemen Web) dan mengelola proyektor dari lokasi yang jauh.

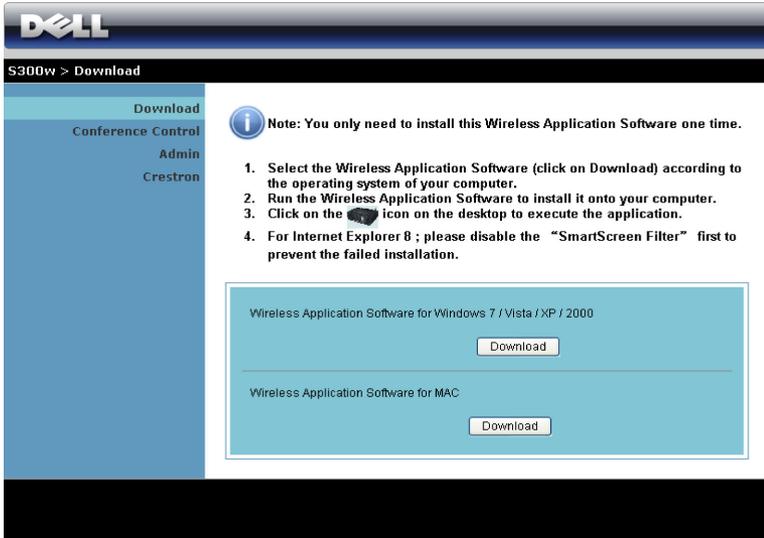
### Halaman Muka



- Akses Web Management Home (Halaman Muka Manajemen Web) dengan memasukkan alamat IP proyektor di browser Web. Lihat "WIRELESS/NETWORK (NIRKABEL/JARINGAN)" pada halaman 46.
- Pilih bahasa untuk manajemen Web dari daftar.
- Klik salah satu item menu pada tab kiri untuk mengakses halaman.

## Men-download Wireless Application Software

Lihat juga "Penginstalan Jaringan Nirkabel" pada halaman 55.

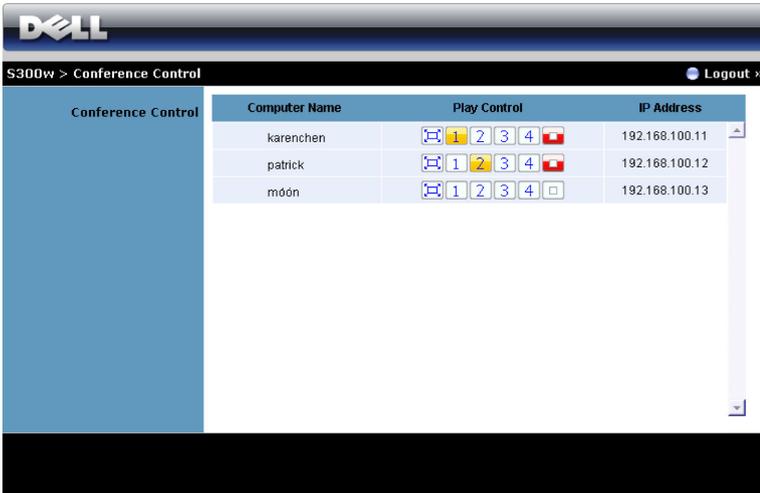


The screenshot shows the Dell S300w Download page. The Dell logo is at the top left. Below it, the text "S300w > Download" is visible. A navigation menu on the left includes "Download", "Conference Control", "Admin", and "Crestron". The main content area features a blue header with the Dell logo and a navigation menu. Below the menu, there is a note: "Note: You only need to install this Wireless Application Software one time." followed by four numbered instructions: 1. Select the Wireless Application Software (click on Download) according to the operating system of your computer. 2. Run the Wireless Application Software to install it onto your computer. 3. Click on the icon on the desktop to execute the application. 4. For Internet Explorer 8 ; please disable the "SmartScreen Filter" first to prevent the failed installation. Below the instructions, there are two download buttons: "Download" for "Wireless Application Software for Windows 7 / Vista / XP / 2000" and "Download" for "Wireless Application Software for MAC".

Klik tombol Download pada sistem operasi komputer yang sesuai.

## Conference Control (Kontrol Konferensi)

Dapat digunakan untuk meng-host presentasi konferensi dari berbagai sumber tanpa menggunakan kabel proyektor serta mengontrol tampilan setiap presentasi di layar.



**Computer Name (Nama Komputer):** Mencantumkan log komputer untuk kontrol konferensi.

**Play Control (Kontrol Putar):** Klik tombol ini untuk mengontrol tampilan proyeksi setiap komputer di layar.

- Proyeksi layar penuh — Presentasi dari komputer akan mengisi seluruh layar.
- Split 1 - Presentasi dari komputer akan ditampilkan di sudut kiri atas layar.
- Split 2 - Presentasi dari komputer akan ditampilkan di sudut kanan atas layar.
- Split 3 - Presentasi dari komputer akan ditampilkan di sudut kiri bawah layar.
- Split 4 - Presentasi dari komputer akan ditampilkan di sudut kanan bawah layar.
- Hentikan - Proyeksi dari komputer akan dihentikan.

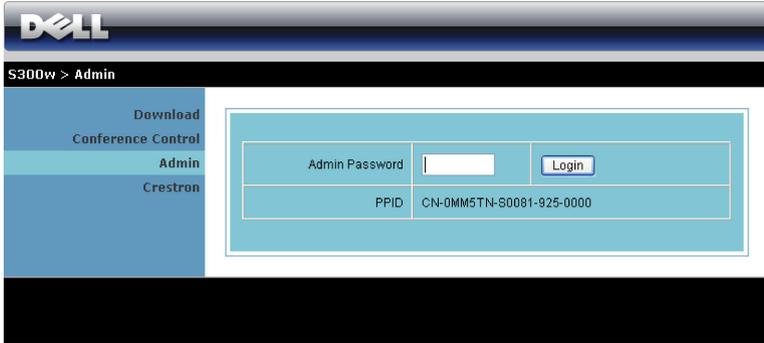
**IP Address (Alamat IP):** Menampilkan Alamat IP setiap komputer.



**CATATAN:** Untuk mengakhiri konferensi, klik **Logout**.

# Mengatur Properti

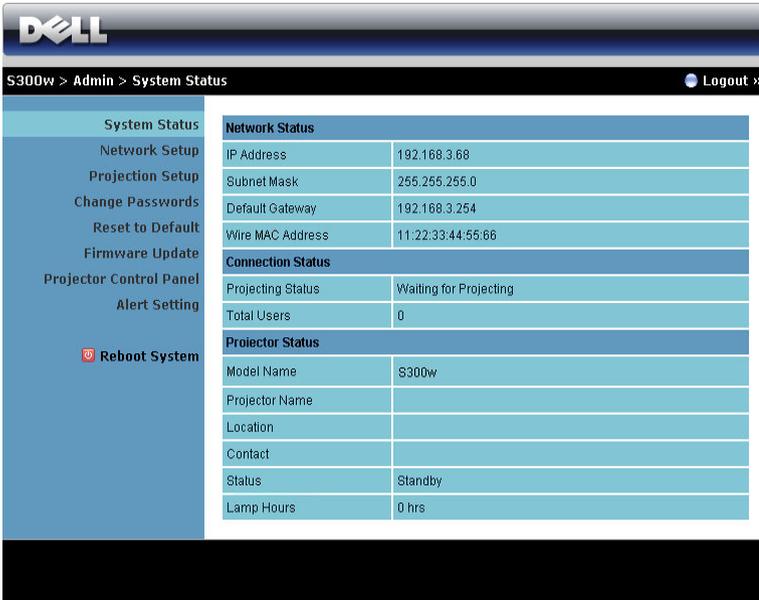
## Admin



Sandi administrator diperlukan untuk mengakses halaman Admin.

- **Admin Password (Sandi Admin):** Masukkan sandi administrator, lalu klik **Login**. Sandi default adalah "admin". Untuk mengubah sandi, lihat "Change Passwords (Ubah Sandi)" pada halaman 78.

## System Status (Status Sistem)



**DELL**

S300w > Admin > System Status Logout »

System Status	<b>Network Status</b>
Network Setup	IP Address 192.168.3.68
Projection Setup	Subnet Mask 255.255.255.0
Change Passwords	Default Gateway 192.168.3.254
Reset to Default	Wire MAC Address 11.22.33.44.55.66
Firmware Update	<b>Connection Status</b>
Projector Control Panel	Projecting Status Waiting for Projecting
Alert Setting	Total Users 0
 Reboot System	<b>Projector Status</b>
	Model Name S300w
	Projector Name
	Location
	Contact
	Status Standby
	Lamp Hours 0 hrs

Menampilkan informasi Network Status (Status Jaringan), Connection Status (Status Sambungan), dan Projector Status (Status Proyektor).

## Network Status (Status Jaringan)

Lihat bagian OSD pada halaman 46.

The screenshot shows the Dell S300w Network Setup OSD menu. The menu is titled "DELL" and "S300w > Admin > Network Setup". It features a sidebar with options like System Status, Network Setup, Projection Setup, Change Passwords, Reset to Default, Firmware Update, Projector Control Panel, Alert Setting, and Reboot System. The main area is divided into sections: IP Setup (with radio buttons for automatic and manual IP), DHCP Server Setup (with radio buttons for Auto and Disable), Wireless Setup (with radio buttons for Enable and Disable), RADIUS Server Setup, GateKeeper (with radio buttons for All Pass, All Block, and Internet Only), and Set Security For SNMP. Each section contains various input fields for IP addresses, subnets, gateways, and other network parameters.

### IP Setup (Konfigurasi IP)

- Pilih Obtain an IP address automatically (Dapatkan alamat IP secara otomatis) untuk menetapkan alamat IP ke proyektor secara otomatis atau Use the following IP address (Gunakan alamat IP berikut) untuk menetapkan alamat IP secara manual.

### DHCP Server Setup (Konfigurasi Server DHCP)

- Pilih Auto (Otomatis) untuk secara otomatis mengkonfigurasi Start IP (IP Awal), End IP (IP Akhir), Subnet Mask, Default Gateway (Gateway Default), dan alamat DNS Server (Server DNS) dari server DHCP, atau Disable (Nonaktifkan) untuk menonaktifkan fungsi ini.

### Wireless Setup (Konfigurasi Nirkabel)

- Pilih **Enable (Aktifkan)** untuk mengkonfigurasi **Region (Wilayah)**, **SSID**, **SSID Broadcast (Siaran SSID)**, **Channel (Kanal)**, **Encryption (Enkripsi)**, dan **Key (Kunci)**. Pilih **Disable (Nonaktifkan)** untuk menonaktifkan konfigurasi nirkabel.

**SSID:** Panjang maksimum 32 karakter.

**Encryption (Enkripsi):** Anda dapat menonaktifkan kode WPA atau memilih salah satu dari 64-bit atau 128-bit dalam string ASCII maupun HEX.

**Key (Kunci):** Jika Encryption (Enkripsi) diaktifkan, Anda harus menetapkan nilai kode sesuai dengan mode Encryption (Enkripsi) yang dipilih.

### RADIUS Server Setup (Konfigurasi Server RADIUS)

- Konfigurasi alamat IP, Port, dan informasi Kunci.

### GateKeeper

- Berikut adalah 3 pilihan yang tersedia:

**All Pass (Bolehkan Semua):** Membolehkan pengguna untuk mengakses jaringan kantor melalui proyektor nirkabel.

**All Block (Blokir Semua):** Memblokir pengguna untuk mengakses semua jaringan kantor melalui proyektor nirkabel.

**Internet Only (Hanya Internet):** Memblokir pengguna dari jaringan kantor, namun masih mempertahankan kemampuan sambungan Internet.

### Menetapkan Keamanan SNMP

- Konfigurasi informasi Write Community (Komunitas Tulis).

Klik tombol **Apply (Terapkan)** untuk menyimpan dan menerapkan perubahan. Proyektor harus dihidupkan ulang agar perubahan diterapkan.

## Projection Setup (Konfigurasi Proyeksi)

The screenshot shows the Dell S300w Admin interface. The breadcrumb navigation is "S300w > Admin > Projection Setup". The left sidebar contains a menu with the following items: System Status, Network Setup, Projection Setup (highlighted), Change Passwords, Reset to Default, Firmware Update, Projector Control Panel, Alert Setting, and Reboot System. The main content area is divided into two sections: "Projection Setup" and "Projector Setup".

Section	Field	Value
Projection Setup	Resolution	WXGA (1280x800)
	Color Depth	High (32 bit)
	Login Code	<input type="radio"/> Disable <input checked="" type="radio"/> Random <input type="radio"/> Use the following code <input type="text"/>
Projector Setup	Model Name	S300w
	Projector Name	D07987
	Location	<input type="text"/>
	Contact	<input type="text"/>

At the bottom right of the configuration area, there are "Apply" and "Cancel" buttons.

### Projection Setup (Konfigurasi Proyeksi)

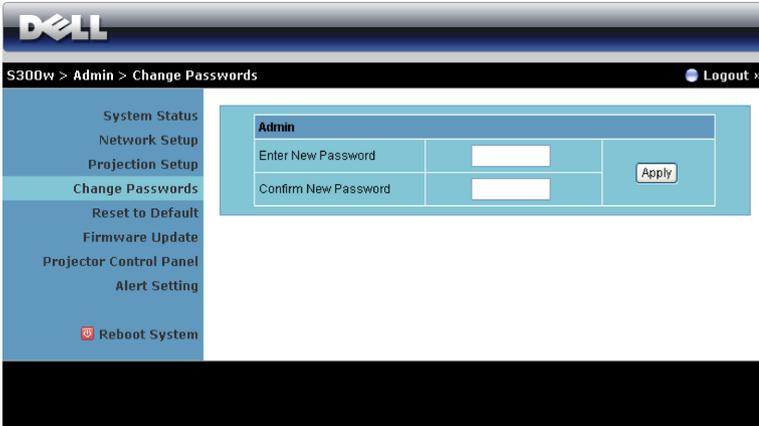
- **Resolution (Resolusi):** Untuk memilih resolusi. Pilihannya adalah: XGA (1024 x 768) dan WXGA (1280 x 800).
- **Color Depth (Kedalaman Warna):** Untuk memilih kedalaman warna agar tampilan presentasi lebih tajam. Pilihannya adalah: Normal (16 bit) dan High (32 bit) (Tinggi (32 bit)).
- **Login Code (Kode Login):** Memilih cara proyektor menghasilkan kode login. Berikut adalah 3 pilihan yang tersedia:
  - **Disable (Nonaktifkan):** Kode login tidak akan diperlukan saat log in ke sistem.
  - **Random (Acak):** Pengaturan default adalah **Random (Acak)**. Kode login akan dihasilkan secara acak.
  - **Use the following code (Gunakan kode berikut):** Masukkan kode 4 digit. Kode ini akan digunakan untuk login ke sistem.

### Projector Setup (Konfigurasi Proyektor)

- Konfigurasikan **Model Name (Nama Model)**, **Projector Name (Nama Proyektor)**, **Location (Lokasi)**, dan informasi **Contact (Kontak)** (maksimal 21 karakter untuk setiap bidang).

Klik tombol **Apply (Terapkan)** untuk menyimpan dan menerapkan perubahan. Proyektor harus dihidupkan ulang agar perubahan diterapkan.

## Change Passwords (Ubah Sandi)



The screenshot shows the Dell S300w Admin interface. At the top, there is a blue header with the Dell logo and navigation links: "S300w > Admin > Change Passwords" and a "Logout" button. On the left, a sidebar lists various system settings: "System Status", "Network Setup", "Projection Setup", "Change Passwords" (highlighted), "Reset to Default", "Firmware Update", "Projector Control Panel", "Alert Setting", and "Reboot System". The main content area is titled "Admin" and contains two input fields: "Enter New Password" and "Confirm New Password", followed by an "Apply" button.

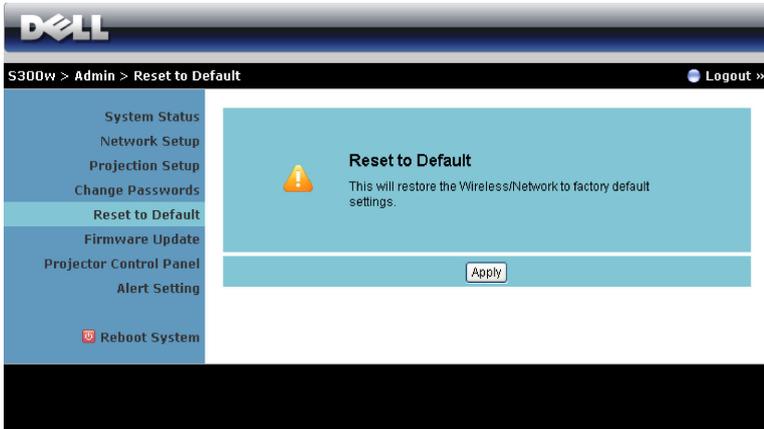
Halaman ini digunakan untuk mengubah sandi administrator.

- **Enter New Password (Masukkan Sandi Baru):** Masukkan sandi baru.
- **Confirm New Password (Konfirmasikan Sandi Baru):** Masukkan kembali sandi, kemudian klik **Apply (Terapkan)**.



**CATATAN:** Hubungi Dell jika Anda lupa sandi administrator.

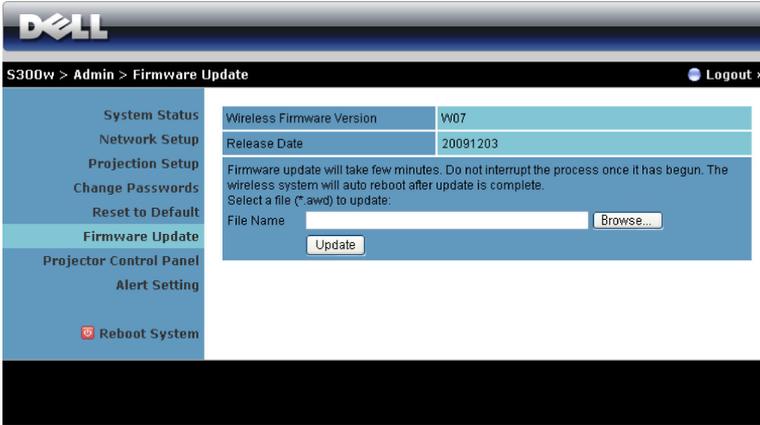
## Reset to Default (Atur Ulang ke Default)



Klik tombol **Apply (Terapkan)** untuk mengembalikan semua konfigurasi nirkabel/jaringan ke pengaturan default pabrik.

## Firmware Update (Update Firmware)

Gunakan halaman Firmware Update (Update Firmware) untuk meng-update firmware nirkabel proyektor.



Untuk menjalankan update firmware, lakukan langkah-langkah berikut:

- 1 Tekan **Browse (Telusuri)** untuk memilih file yang akan di-update.
- 2 Klik tombol **Update** untuk menjalankan. Tunggu hingga sistem meng-update firmware di perangkat.



**PERHATIAN:** Jangan hentikan proses update karena dapat mengakibatkan gangguan pada sistem!

- 3 Klik OK setelah update selesai.



## Panel Kontrol Proyektor

The screenshot shows the Dell S300w Projector Control Panel. The top navigation bar includes the Dell logo, the breadcrumb "S300w > Admin > Projector Control Panel", and a "Logout" link. The left sidebar contains the following menu items: System Status, Network Setup, Projection Setup, Change Passwords, Reset to Default, Firmware Update, Projector Control Panel (highlighted), Alert Setting, and Reboot System (with a red power icon). The main content area is organized into three sections:

- Projector Information:** A table with the following rows:

Projector Status	On	Refresh
Power Saving	120 min. (dropdown)	Power ON (button)   Power OFF (button)
Alert Status	Good	Clear (button)
- Image Control:** A series of controls including:
  - Projector Mode: Front Projection-Desktop (dropdown)
  - Source Select: None (dropdown)
  - Video Mode: Presentation Mode (dropdown)
  - Blank Screen: On (radio) | Off (radio, selected)
  - Aspect Ratio: Original (radio, selected) | 4:3 (radio) | Wide (radio)
  - Brightness: 50 (slider, 0-100) | Set (button)
  - Contrast: 50 (slider, 0-100) | Set (button)
  - Auto Adjust (button)
- Audio Control:** A series of controls including:
  - Audio Input: Audio-A (dropdown)
  - Volume: 10 (slider, 0-20) | Set (button)
  - Speaker: On (radio, selected) | Off (radio)
  - Alert Volume: Mid (dropdown)
  - Factory Reset (button)

### Projector Information (Informasi Proyektor)

- **Projector Status (Status Proyektor):** Berikut adalah 5 status: Lampu On (Lampu Menyala), Standby (Siaga), Power Saving (Hemat Daya), Cooling (Pendinginan), dan Warming up (Pemanasan). Klik tombol Refresh untuk me-refresh pengaturan kontrol dan status.
- **Power Saving (Hemat Daya):** Power Saving (Hemat Daya) dapat diatur ke Off (Tidak Aktif), 30, 60, 90, atau 120 menit. Untuk informasi lebih lanjut, lihat "Power Saving (Hemat Daya)" pada halaman 50.
- **Alert Status (Status Tanda):** Berikut adalah 3 status tanda: Lampu peringatan, Lampu daya baterai hampir habis, dan Peringatan suhu. Proyektor dapat terkunci dalam mode proteksi jika salah satu tanda tersebut diaktifkan. Untuk keluar dari mode proteksi, klik tombol Clear (Hapus) untuk menghapus Alert Status (Status Tanda) sebelum proyektor diatur ke Power ON (Daya AKTIF).

### Image Control (Kontrol Gambar)

- **Projector Mode (Mode Proyektor):** Untuk memilih mode proyektor, tergantung pada pemasangan proyektor. Berikut adalah 4 mode proyeksi: Front Projection-Desktop (Proyeksi Depan-Di Meja), Front Projection-Wall Mount (Proyeksi Depan-Di Dinding), Rear Projection-Desktop (Proyeksi Belakang-Di Meja), dan Rear Projection-Wall Mount (Proyeksi Belakang-Di Dinding).
- **Source Select (Pilihan Sumber):** Menu Source Select (Pilihan Sumber) dapat digunakan untuk memilih sumber input proyektor. Anda dapat memilih VGA-A, VGA-B, S-Video, Composite Video (Video Komposit), HDMI, Wireless Display (Layar Nirkabel), USB Display (Layar USB), dan USB Viewer (Penampil USB).
- **Video Mode (Mode Video):** Pilih mode untuk mengoptimalkan gambar yang ditampilkan berdasarkan cara penggunaan proyektor:
  - **Presentation (Presentasi):** Terbaik untuk slide presentasi.
  - **Bright (Cerah):** Kecerahan dan kontras maksimum.
  - **Movie (Film):** Untuk menampilkan film dan foto.
  - **sRGB:** Memberikan tampilan warna yang lebih akurat.
  - **Custom (Kustom):** Pengaturan pilihan pengguna.
- **Blank Screen (Layar Kosong):** Anda dapat memilih On (Aktif) atau Off (Tidak Aktif).
- **Aspect Ratio (Rasio Aspek):** Untuk memilih rasio aspek dalam menyesuaikan tampilan gambar.
- **Brightness (Kecerahan):** Pilih nilai untuk menyesuaikan kecerahan gambar.
- **Contrast (Kontras):** Pilih nilai untuk menyesuaikan kontras tampilan.

Klik tombol **Auto Adjust (Pengaturan Otomatis)** untuk menyesuaikan pengaturan secara otomatis.

### Audio Control (Kontrol Audio)

- **Audio Input (Input Audio):** Pilih sumber input. Pilihannya adalah: Audio-A, Audio-B, HDMI, dan Microphone (Mikrofon).
- **Volume:** Pilih nilai (0~20) untuk volume suara audio.
- **Speaker:** Pilih On (Aktif) untuk mengaktifkan fungsi audio atau Off (Tidak Aktif) untuk menonaktifkan fungsi audio.
- **Alert Volume (Volume Suara Tanda):** Tetapkan kenyaringan tanda (Off (Tidak Aktif), Low (Rendah), Mid (Sedang), atau High (Tinggi)) pada daya hidup/mati.

Klik tombol **Factory Reset (Pengaturan Ulang Pabrik)** untuk mengembalikan pengaturan default pabrik.

## Alert Setting (Pengaturan Tanda)

The screenshot shows the Dell S300w Admin interface for Alert Setting. The left sidebar contains a navigation menu with the following items: System Status, Network Setup, Projection Setup, Change Passwords, Reset to Default, Firmware Update, Projector Control Panel, Alert Setting (highlighted), and Reboot System (with a red stop icon). The main content area is titled 'S300w > Admin > Alert Setting' and includes a 'Logout' link. The 'E-Mail Alert' section has 'Enable' and 'Disable' radio buttons, with 'Disable' selected. Below this is a text field containing 'E-Mail Alert Test'. The 'To', 'Cc', and 'From' fields each have a text input followed by a '@' symbol. The 'Subject' field contains 'S300w-D07987 Alert'. The 'SMTP Setting' section includes fields for 'Out going SMTP Server', 'Username', and 'Password'. The 'Alert Condition' section has four checkboxes: 'Lamp warning', 'Low lamp life', 'Temperature warning', and 'Non-original Lamp module'. A 'Save' button is located at the bottom of the form.

E-mail Alert (Tanda E-mail): Dengan server SMPT standar menggunakan 25 port default dan tidak mendukung enkripsi serta otentikasi (SSL atau TLS).

- E-mail Alert (Tanda E-mail): Anda dapat memilih agar diberitahukan melalui email (Enable (Aktif) atau tidak (Disable (Nonaktif))).
- To/CC/From (Kepada/CC/Dari): Anda dapat memasukkan alamat email pengirim (From (Dari)) dan penerima (To/Cc (Kepada/CC)) untuk menerima pemberitahuan bila terdapat abnormalitas atau peringatan.
- Subjek: Anda dapat memasukkan baris subjek email.

Klik tombol E-mail Alert Test (Pengujian Tanda E-mail) untuk menguji pengaturan tanda e-mail.

### SMTP Setting (Pengaturan SMTP)

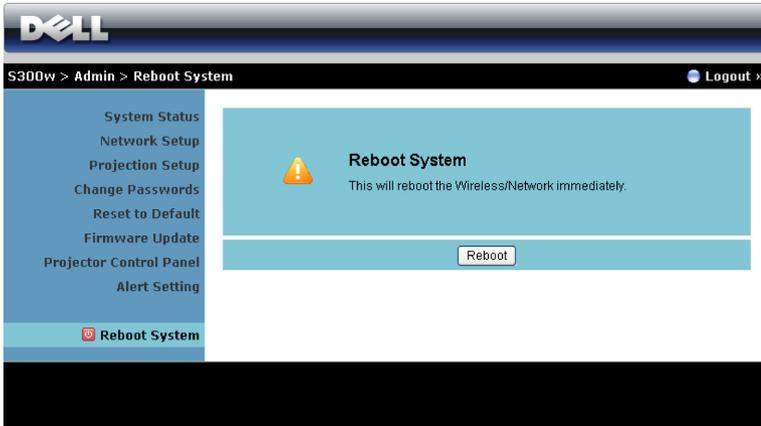
- Out going SMTP server (Server SMTP keluar), User name (Nama Pengguna), dan Password (Sandi) akan diberikan oleh administrator jaringan atau MII.

### Alert Condition (Kondisi Tanda)

- Anda dapat memilih abnormalitas atau peringatan agar diberitahukan melalui email. Bila terjadi kondisi tanda, email akan dikirim ke penerima (To/Cc (Kepada/CC)).

Klik Save (Simpan) untuk menyimpan pengaturan tersebut.

## Reboot System (Sistem Boot Ulang)



Klik Reboot (Boot Ulang) untuk mem-boot ulang sistem.

## Crestron



Untuk fungsi Crestron.

**TIPS:**

---

Saya ingin mengakses proyektor dari jauh melalui Internet. Pengaturan apakah yang lebih baik untuk browser?

Untuk memiliki pengaturan browser yang lebih baik, ikuti langkah-langkah di bawah ini:

- 1 Buka **Control Panel** → **Internet Options** → tab **General** → **Temporary Internet Files** → **Settings** → Centang **Every visit to the pages**.
  - 2 Beberapa firewall atau antivirus dapat memblokir aplikasi HTTP, nonaktifkan firewall atau antivirus jika memungkinkan.
- 

Saya ingin mengakses proyektor dari jauh melalui Internet. Nomor port socket apakah yang harus dibuka di firewall?

Berikut adalah port socket TCP/IP yang digunakan proyektor.

UDP/TCP	Nomor Port	Keterangan
TCP	80	Konfigurasi Web (HTTP)
UDP/TCP	25	SMTP: digunakan untuk perutean email di antara server email
UDP/TCP	161	SNMP: Simple Network Management Protocol
UDP	9131	AMX: digunakan untuk penelusuran AMX

---

Mengapa proyektor tidak dapat diakses melalui Internet?

- 1 Pastikan komputer/laptop telah tersambung ke Internet.
  - 2 Hubungi MIS atau administrator untuk memastikan komputer/laptop berada dalam subnet yang sama.
-

---

Mengapa server SMTP tidak dapat diakses?

- 1 Hubungi MIS atau administrator jaringan untuk menanyakan apakah fungsi server SMTP terbuka bagi proyektor dan IP yang ditetapkan ke proyektor boleh mengakses server SMTP. Nomor port socket SMTP adalah 25 dan tidak dapat diubah.
- 2 Pastikan server SMTP keluar, nama pengguna, dan sandi telah ditetapkan dengan benar.
- 3 Beberapa server SMTP akan memeriksa keterkaitan alamat email "From" (Dari) dengan "User name" (Nama Pengguna) dan "Password" (Sandi). Misalnya, Anda menggunakan test@dell.com sebagai alamat email "From" (Dari). Anda juga harus menggunakan informasi account test@dell.com sebagai User name (Nama pengguna) dan password (sandi) untuk log in ke server SMTP.

---

Mengapa email tanda pengujian tidak dapat diterima meskipun proyektor menunjukkan bahwa email tersebut telah dikirim?

Hal tersebut mungkin terjadi karena server SMTP mengenali email tanda sebagai email spam atau karena batasan server SMTP. Untuk pengaturan server SMTP, hubungi MIS atau administrator jaringan.

---

### ***Konfigurasi Firewall dan Tanya Jawab***

P: Mengapa halaman Web Management (Manajemen Web) tidak dapat diakses?

J: Konfigurasi firewall komputer Anda dapat membuat halaman Web Management (Manajemen Web) tidak dapat diakses. Lihat pengaturan konfigurasi berikut.

<b>Proteksi Firewall</b>	<b>Konfigurasi</b>
McAfee Security Center	<ol style="list-style-type: none"><li>1 Jalankan McAfee Security Center (Start &gt; All Programs &gt; McAfee &gt; McAfee Security Center).</li><li>2 Pada tab <b>personal firewall plus</b>, klik <b>View the Internet Applications List</b>.</li><li>3 Cari, lalu pilih <b>Dell S300w Projector</b> dari daftar.</li><li>4 Klik kanan kolom <b>Permissions</b>.</li><li>5 Pilih <b>Allow Full Access</b> dari menu pop-up.</li></ol>
Norton AntiVirus	<ol style="list-style-type: none"><li>1 Buka Norton AntiVirus (Start &gt; All Programs &gt; Norton AntiVirus &gt; Norton AntiVirus).</li><li>2 Klik menu <b>Options</b>, lalu pilih <b>Norton AntiVirus</b>.</li><li>3 Pada halaman <b>Status</b>, pilih <b>Internet Worm Protection</b>.</li><li>4 Cari, lalu pilih <b>Dell S300w Projector</b> dari daftar program.</li><li>5 Klik kanan kolom <b>Internet Access</b>.</li><li>6 Pilih <b>Permit All</b> dari menu pop-up.</li><li>7 Klik <b>OK</b>.</li></ol>
Sygate Personal Firewall	<ol style="list-style-type: none"><li>1 Buka Sygate Personal Firewall (Start &gt; All Programs &gt; Sygate &gt; Sygate Personal Firewall).</li><li>2 Dari daftar <b>Running Applications</b>, cari, lalu klik kanan <b>Dell S300w Projector</b>.</li><li>3 Pilih <b>Allow</b> dari menu pop-up.</li></ol>

<b>Proteksi Firewall</b>	<b>Konfigurasi</b>
Windows Firewall	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Buka Windows Firewall (Start &gt; All Programs &gt; Control Panel). Klik dua kali <b>Windows Firewall</b>.</li> <li><b>2</b> Pada tab <b>General</b>, hapus centang <b>Don't allow exceptions</b>.</li> <li><b>3</b> Pada tab <b>Exceptions</b>, klik tombol <b>Add Program....</b></li> <li><b>4</b> Cari, lalu pilih <b>Dell S300w Projector</b> dari daftar program, lalu klik <b>OK</b>.</li> <li><b>5</b> Klik <b>OK</b> untuk mengkonfirmasi pengaturan pengecualian.</li> </ol>
Zone Alarm	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Buka Zone Alarm Firewall (Start &gt; All Programs &gt; Zone Labs &gt; Zone Labs Center).</li> <li><b>2</b> Pada halaman <b>Program Control</b>, cari, lalu pilih <b>Dell S300w Projector</b> dari daftar.</li> <li><b>3</b> Klik kanan kolom <b>Access-Trusted</b>.</li> <li><b>4</b> Pilih <b>Allow</b> dari menu pop-up.</li> <li><b>5</b> Klik kanan, lalu pilih <b>Allow</b> untuk <b>Access-Internet</b>, <b>Server-Trusted</b>, dan kolom <b>Server-Internet</b>.</li> </ol>

# Membuat Application Token (Token Aplikasi)

Application Token (Token Aplikasi) dapat digunakan untuk menjalankan Plug and Show (Pasang dan Tampilkan) menggunakan token USB.

- 1 Dari perangkat lunak aplikasi, klik  > Make Application Token (Buat Token Aplikasi).
- 2 Layar berikut ini akan ditampilkan. Klik Lanjut.



- 3 Pasang flash drive ke salah satu port USB di komputer. Pilih drive dari daftar, lalu klik Lanjut.



- 4 Klik Selesai untuk menutup wizard.



# Mengatasi Masalah Proyektor

Jika Anda mengalami masalah dengan proyektor, lihat tips mengatasi masalah berikut ini. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell™ (lihat Menghubungi Dell™ pada halaman 103).

## Masalah

Tidak ada gambar yang ditampilkan di layar



## Kemungkinan Solusi

- Pastikan penutup lensa telah dilepaskan dan proyektor dihidupkan.
- Pastikan Anda telah memilih sumber input yang benar pada menu INPUT SELECT (PILIHAN INPUT).
- Pastikan port grafis eksternal telah diaktifkan. Jika menggunakan komputer Laptop Dell™, tekan   (Fn+F8). Untuk komputer lainnya, lihat dokumen yang sesuai. Jika gambar tidak ditampilkan dengan benar, upgrade driver video komputer Anda. Untuk komputer Dell, kunjungi [support.dell.com](http://support.dell.com).
- Pastikan semua kabel telah tersambung dengan benar. Lihat "Menyambungkan Proyektor" pada halaman 9.
- Pastikan pin konektor tidak tertekuk atau rusak.
- Pastikan lampu telah terpasang dengan benar (lihat "Mengganti Lampu" pada halaman 96).
- Gunakan **Test Pattern (Pola Pengujian)** dalam menu **Others (Lainnya)**. Pastikan warna pola pengujian sudah benar.

<b>Masalah (<i>lanjutan</i>)</b>	<b>Kemungkinan Solusi (<i>lanjutan</i>)</b>
Input Source (Sumber Input) tidak ada. Tidak dapat beralih ke Input Source (Sumber Input) tertentu.	Buka Advanced Enable/Disable Sources (Sumber Aktif/Nonaktif Lanjutan), kemudian pastikan Input Source (Sumber Input) tersebut diatur ke Enable (Aktif).
Gambar yang ditampilkan terpotong, berputar, atau tidak ditampilkan dengan benar	<p><b>1</b> Tekan tombol <b>Auto Adjust (Pengaturan Otomatis)</b> pada remote control atau panel kontrol.</p> <p><b>2</b> Jika menggunakan komputer portabel Dell™, atur resolusi komputer ke WXGA (1280 x 800) atau XGA (1024 x 768):</p> <p><b>a</b> Klik kanan bagian desktop Microsoft® Windows® yang tidak digunakan, klik <b>Properties s</b>, lalu pilih tab <b>Settings s</b>.</p> <p><b>b</b> Pastikan pengaturan untuk port monitor eksternal adalah 1280 x 800 atau 1024 x 768 piksel.</p> <p><b>c</b> Tekan   (Fn+F8).</p> <p>Jika Anda mengalami masalah saat mengubah resolusi atau monitor tidak merespons, hidupkan ulang semua peralatan dan proyektor.</p> <p>Jika Anda tidak menggunakan komputer portabel Dell™, lihat dokumentasi. Jika gambar tidak ditampilkan dengan benar, upgrade driver video komputer Anda. Untuk komputer Dell, lihat support.dell.com.</p>
Layar tidak menampilkan presentasi	Jika Anda menggunakan komputer portabel, tekan   (Fn+F8).
Gambar tidak stabil atau berkedip	Sesuaikan penelusuran dalam submenu OSD <b>Display (Layar)</b> (hanya dalam PC Mode (Mode PC)).
Gambar memiliki garis vertikal berkedip	Sesuaikan frekuensi dalam submenu OSD <b>Display (Layar)</b> (hanya dalam PC Mode (Mode PC)).

<b>Masalah (lanjutan)</b>	<b>Kemungkinan Solusi (lanjutan)</b>
Warna gambar salah	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jika layar menerima output sinyal yang salah dari kartu grafis, atur jenis sinyal ke <b>RGB</b> pada tab <b>OSD Display (Layar)</b>.</li> <li>• Gunakan <b>Test Pattern (Pola Pengujian)</b> dalam menu <b>Others (Lainnya)</b>. Pastikan warna pola pengujian sudah benar.</li> </ul>
Gambar tidak fokus	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>1</b> Sesuaikan gelang fokus pada lensa proyektor.</li> <li><b>2</b> Pastikan layar proyeksi berada dalam jarak yang diharuskan dari proyektor (0,5 m [1,64 kaki] hingga 3,3 m [10,83 kaki]).</li> </ol>
Gambar melebar saat menampilkan DVD 16:9	<p>Proyektor secara otomatis mendeteksi format sinyal input. Rasio aspek gambar yang diproyeksikan akan dipertahankan berdasarkan format sinyal input dengan pengaturan <b>Original (Awal)</b>.</p> <p>Jika gambar masih melebar, sesuaikan rasio aspek dalam menu <b>Set Up (Konfigurasi)</b> di <b>OSD</b>.</p>
Gambar terbalik	Pilih <b>Set Up (Konfigurasi)</b> dari <b>OSD</b> , kemudian sesuaikan mode proyektor.
Lampu mati dan mengeluarkan bunyi letupan	Bila masa pakai habis, lampu dapat mati dan mengeluarkan bunyi letupan yang keras. Jika ini terjadi, proyektor tidak akan hidup kembali. Untuk mengganti lampu, lihat "Mengganti Lampu" pada halaman 96.
<b>LAMP</b> menyala kuning	Jika <b>LAMP (LAMPU)</b> menyala kuning, ganti lampu.

<b>Masalah (<i>lanjutan</i>)</b>	<b>Kemungkinan Solusi (<i>lanjutan</i>)</b>
LAMPU berkedip kuning	<p>Jika LAMP (LAMPU) berkedip kuning, sambungkan Modul lampu mungkin terganggu. Periksa dan pastikan modul lampu telah terpasang dengan benar.</p> <p>Jika LAMP (LAMPU) dan lampu Power (Daya) berkedip kuning, berarti driver lampu tidak berfungsi dan proyektor akan mati secara otomatis.</p> <p>Jika LAMP (LAMPU) serta lampu TEMP (SUHU) berkedip kuning dan lampu Power (Daya) menyala biru, berarti lingkaran warna tidak berfungsi dan proyektor akan mati secara otomatis.</p> <p>Untuk menghapus mode proteksi, tekan terus tombol DAYA selama 10 detik.</p>
Lampu SUHU menyala kuning	Proyektor terlalu panas. Layar mati secara otomatis. Hidupkan kembali layar setelah proyektor mendingin. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell™.
Lampu SUHU berkedip kuning	Kipas proyektor tidak berfungsi dan proyektor akan mati secara otomatis. Coba hapus mode proyektor dengan menekan terus tombol POWER (DAYA) selama 10 detik. Tunggu kurang lebih selama 5 menit, kemudian coba hidupkan kembali. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell™.
OSD tidak ditampilkan di layar	Coba tekan tombol Menu pada panel selama 15 detik untuk mengaktifkan OSD. Lihat Menu Lock (Penguncian Menu) pada halaman 48.
Remote control tidak berfungsi dengan baik atau hanya berfungsi dalam jarak terbatas	Baterai mungkin hampir habis. Pastikan sinar laser dari remote tidak terlalu redup. Jika ya, ganti dengan 2 baterai AAA baru.

# Sinyal Pemandu

Status Proyektor	Keterangan	Tombol Kontrol		Indikator	
		Daya	TEMP (Kuning)	LAMPU (Kuning)	
Mode Standby (Siaga)	Proyektor dalam mode Standby (Siaga). Siap dihidupkan.	BIRU Berkedip	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	
Mode Warming up (Pemanasan)	Diperlukan beberapa waktu hingga proyektor memanas dan hidup.	BIRU	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	
Lamp on (Lampu menyala)	Proyektor berada dalam mode Normal dan siap menampilkan gambar. ☑Catatan: Menu OSD tidak diakses.	BIRU	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	
Mode Cooling (Pendinginan)	Proyektor mendingin hingga mati.	BIRU	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	
Mode Power Saving (Hemat Daya)	Mode Power Saving (Hemat Daya) telah diaktifkan. Proyektor akan secara otomatis beralih ke mode siaga jika sinyal input tidak terdeteksi dalam waktu 2 jam.	KUNING Berkedip	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	
Mendingin sebelum mode Power Saving (Hemat Daya)	Diperlukan waktu 60 detik hingga proyektor mendingin sebelum beralih ke mode Power Saving (Hemat Daya).	KUNING	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	
Proyektor terlalu panas	Ventilasi udara mungkin terhalang atau suhu lingkungan berada di atas 35 °C. Proyektor mati secara otomatis. Pastikan ventilasi udara tidak terhalang dan suhu lingkungan dalam kisaran pengoperasian. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	TIDAK AKTIF	KUNING	TIDAK AKTIF	
Driver lampu terlalu panas	Driver lampu terlalu panas. Ventilasi udara mungkin terhalang. Proyektor mati secara otomatis. Hidupkan kembali layar setelah proyektor mendingin. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	KUNING	KUNING	TIDAK AKTIF	
Kipas tidak berfungsi	Salah satu kipas tidak berfungsi. Proyektor mati secara otomatis. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	TIDAK AKTIF	KUNING Berkedip	TIDAK AKTIF	
Driver lampu tidak berfungsi	Driver lampu tidak berfungsi. Proyektor mati secara otomatis. Lepaskan kabel daya setelah 3 menit, lalu hidupkan kembali layar. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	KUNING Berkedip	TIDAK AKTIF	KUNING Berkedip	
Color Wheel (Lingkarana Warna) tidak berfungsi	Lingkarana warna tidak dapat diaktifkan. Proyektor tidak berfungsi dan mati secara otomatis. Lepaskan kabel daya setelah 3 menit, lalu hidupkan kembali proyektor. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	BIRU	KUNING Berkedip	KUNING Berkedip	

Lampu tidak berfungsi	Lampu rusak. Ganti lampu.	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	KUNING
Kesalahan - Catu DC (+12V)	Catu daya terganggu. Proyektor mati secara otomatis. Lepaskan kabel daya setelah 3 menit, lalu hidupkan kembali proyektor. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	KUNING Berkedip	KUNING	KUNING
Sambungan modul lampu tidak berfungsi	Sambungan modul lampu mungkin terganggu. Periksa dan pastikan modul lampu telah terpasang dengan benar. Jika masalah berlanjut, hubungi Dell.	TIDAK AKTIF	TIDAK AKTIF	KUNING Berkedip

# Mengganti Lampu

**⚠ PERHATIAN:** Sebelum Anda memulai prosedur pada bagian ini, ikuti Petunjuk Keselamatan yang dijelaskan pada halaman 7.

Ganti lampu bila pesan "**Lamp is approaching the end of its useful life in the operation. Replacement suggested! [www.dell.com/lamps](http://www.dell.com/lamps) (Masa pakai lampu hampir habis dalam pengoperasian. Sebaiknya ganti! [www.dell.com/lamps](http://www.dell.com/lamps))**" ditampilkan di layar. Jika masalah berlanjut setelah mengganti lampu, hubungi Dell™. Untuk informasi lebih lanjut, lihat Menghubungi Dell™ pada halaman 103.

**⚠ PERHATIAN:** Gunakan lampu asli untuk memastikan keselamatan dan fungsi proyektor yang optimal.

**⚠ PERHATIAN:** Lampu menjadi panas bila digunakan. Jangan coba mengganti lampu hingga proyektor mendingin minimal selama 30 menit.

**⚠ PERHATIAN:** Jangan pernah sentuh bohlam atau kaca lampu. Lampu proyektor sangat rentan dan dapat pecah jika tersentuh. Pecahan kaca tajam dan dapat mengakibatkan cedera.

**⚠ PERHATIAN:** Jika lampu pecah, keluarkan semua pecahan kaca dari proyektor, kemudian buang atau daur ulang sesuai undang-undang daerah maupun nasional. Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi [www.dell.com/hg](http://www.dell.com/hg).

- 1 Matikan proyektor dan lepaskan kabel daya.
- 2 Biarkan proyektor mendingin minimal selama 30 menit.
- 3 Longgarkan dua sekrup yang mengencangkan penutup lampu, kemudian lepaskan penutup.
- 4 Longgarkan dua sekrup yang mengencangkan lampu.
- 5 Tarik lampu ke atas melalui pegangan logam.

**✍ CATATAN:** Dell™ mungkin mengharuskan agar lampu yang diganti dalam masa jaminan dikembalikan ke Dell™. Atau, hubungi dinas kebersihan setempat untuk mengetahui alamat tempat pembuangan terdekat.

- 6 Ganti dengan lampu baru.



- 7 Kencangkan dua sekrup yang mengencangkan lampu.
- 8 Pasang kembali penutup lampu, kemudian kencangkan kedua sekrup.
- 9 Atur ulang waktu penggunaan lampu dengan memilih "Yes" (Ya) untuk **Lamp Reset (Pengaturan Ulang Lampu)** pada tab **OSD Lamp (Lampu)** (lihat menu Lampu pada halaman 43). Bila modul lampu baru telah diubah, proyektor akan secara otomatis mendeteksi dan mengatur ulang jam lampu.



**PERHATIAN: Pembuangan Lampu (hanya untuk A.S.)**

 **LAMPU DALAM PRODUK INI MENGANDUNG MERKURI DAN HARUS DIDAUUR ULANG ATAU DIBUANG SESUAI UNDANG-UNDANG DAERAH MAUPUN NASIONAL. Untuk informasi lebih lanjut, kunjungi [WWW.DELL.COM/HG](http://WWW.DELL.COM/HG) ATAU HUBUNGI ALIANSI INDUSTRI ELEKTRONIK DI [WWW.EIAE.ORG](http://WWW.EIAE.ORG). UNTUK INFORMASI PEMBUANGAN KHUSUS, KUNJUNGI [WWW.LAMPRECYCLE.ORG](http://WWW.LAMPRECYCLE.ORG).**

## Spesifikasi

Katup Lampu	0,65" WXGA S450 DMD, DarkChip3™
Kecerahan	2200 ANSI Lumens (Maks.)
Rasio Kontras	2400:1 Biasa (Penuh Aktif/Penuh Tidak Aktif)
Kesesuaian	80% Biasa (Standar Jepang - JBMA)
Jumlah Piksel	1280 x 800 (WXGA)
Warna yang Dapat Ditampilkan	1,07 miliar warna
Kecepatan Lingkaran Warna	2X
Lensa Proyeksi	F-Stop: F/ 2,8 Jarak fokus, f=7,2 mm Fixed lens Rasio tampilan=lebar dan tele 0,521
Ukuran Layar Proyeksi	44,6-294 inci (diagonal)
Jarak Proyeksi	0,5 m~3,3 m (1,64~10,83 kaki)
Kompatibilitas Video	Video Komposit/S-Video: NTSC (J, M, 4.43), PAL (B, D, G, H, I, M, N, Nc, 60), SECAM (B, D, G, K, K1, L) Video Komponen melalui VGA & HDMI: 1080i/p, 720p, 576i/p, 480i/p
Catu Daya	Universal AC 100-240 50-60 Hz dengan input PFC
Pemakaian Daya	Mode Normal: 251W ± 10% @ 110Vac (Wireless and Network On (Nirkabel dan Jaringan Aktif)) Mode Power saving (Hemat daya): <19W (Wireless and Network On (Nirkabel dan Jaringan Aktif), kecepatan kipas minimum) Mode Standby (Siaga): < 1W (Network Off (Jaringan Tidak Aktif) & VGA_OUT Tidak Aktif & Wireless Off (Nirkabel Tidak Aktif))
Audio	1 speaker x 8 watt RMS
Tingkat Kebisingan	33 dB +/- 2 dB(A)
Berat	3,08 kg (6,8 lbs)

Dimensi (P x T x L)

306 x 99 x 246,5 mm (12 x 3,9 x 9,7 inci)



Lingkungan

Suhu pengoperasian: 5°C - 35°C (41°F - 95°F)

Kelembaban: 80% maksimum

Suhu penyimpanan: 0°C hingga 60°C (32°F hingga 140°F)

Kelembaban: 90% maksimum

Suhu pengiriman: -20°C hingga 60°C  
(-4°F hingga 140°F)

Kelembaban: 90% maksimum

Soket I/O

Daya: Satu soket daya AC (3-pin - C14 inlet)

Input VGA: Dua soket D-sub 15-pin (Biru), VGA-A & VGA-B, untuk sinyal input analog RGB/Component (RGB analog/Komponen).

Output VGA: Satu soket D-sub 15-pin (Hitam) untuk VGA-A loop through.

Input S-Video: Satu 4-pin min-DIN standar

Soket S-Video untuk sinyal Y/C.

Input Video komposit: Satu konektor RCA Kuning untuk sinyal CVBS.

Input HDMI: Satu soket HDMI untuk mendukung HDMI 1.3. Kompatibel dengan HDCP.

Input Audio Analog: Tiga soket telepon mini stereo 3,5 mm (Biru) & sepasang soket RCA (Merah/Putih).

Output audio variabel: Satu konektor telepon mini stereo 3,5 mm (Hijau).

Port USB: Satu slave USB (Mini USB) untuk dukungan jauh & dua soket USB jenis-A/jenis-B.

Port RS232: Satu mini-DIN 6-pin untuk komunikasi RS232.

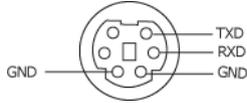
Port RJ45: Satu soket RJ45 untuk kontrol proyektor melalui jaringan.

Nirkabel	<p>Mikrofon: Satu soket telepon mini stereo 3,5 mm (Merah muda).</p> <p>Output 12V: Satu output relay maks. 12V DC/200mA untuk mengarahkan layar otomatis.</p> <p>Standar Nirkabel: IEEE802.11b/g</p> <p>Nirkabel: Satu soket Nirkabel (WiFi Tertanam).</p> <p>Lingkungan OS: Windows 7/Vista/XP/2000, MAC OS X</p> <p>Dukungan: Slide presentasi dan kontrol proyektor.</p> <p>Membolehkan sambungan hingga 30 pengguna sekaligus.</p> <p>Layar bagi 4-ke-1. Membolehkan 4 slide presentasi untuk diproyeksikan di layar.</p> <p>Mode Kontrol Konferensi.</p>
Lampu	<p>Lampu OSRAM 190 yang dapat diganti pengguna (hingga 5.000 jam)</p>



**CATATAN:** Nilai masa pakai lampu untuk proyektor hanya merupakan perkiraan penurunan kecerahan, dan bukan spesifikasi masa pakai hingga lampu tidak berfungsi dan tidak menghasilkan cahaya. Masa pakai lampu adalah waktu yang diperlukan lebih dari 50% populasi sampel lampu hingga kecerahan menurun sekitar 50% dari satuan cahaya yang telah dihitung untuk lampu tersebut. Nilai masa pakai lampu tidak dijamin dalam bentuk apapun. Masa pengoperasian lampu proyektor akan beragam, tergantung pada kondisi pengoperasian dan pola penggunaan. Penggunaan proyektor dalam kondisi tidak nyaman yang dapat mencakup lingkungan berdebu, dalam suhu tinggi, sering digunakan, dan listrik mati tiba-tiba kemungkinan besar mengakibatkan masa pakai lampu berkurang atau lampu tidak berfungsi.

## Penataan Pin RS232



### Protokol RS232

- Pengaturan Komunikasi

Pengaturan sambungan	Nilai
Nilai Baud:	19200
Bit Data:	8
Paritas	Tidak ada
Bit Berhenti	1

- **Jenis perintah**  
Untuk menampilkan menu OSD dan menyesuaikan pengaturan.
- **Sintaks perintah kontrol (Dari PC ke Proyektor)**  
[H][AC][SoP][CRC][ID][SoM][COMMAND]
- **Contoh:** Perintah Power ON (Daya AKTIF) (Kirim byte rendah lebih dulu)  
--> 0xBE, 0xEF, 0x10, 0x05, 0x00, 0xC6, 0xFF, 0x11, 0x11, 0x01, 0x00, 0x01
- **Daftar Perintah Kontrol**  
Untuk melihat kode RS232 terbaru, kunjungi situs Dell Support di: [support.dell.com](http://support.dell.com).

## Mode Kompatibilitas (Analog/Digital)

Resolusi	Kecepatan Refresh (Hz)	Frekuensi Hsync (KHz)	Clock Piksel (MHz)
640 x 350	70,087	31,469	25,175
640 x 480	59,940	31,469	25,175
640 x 480 p60	59,940	31,469	25,175
720 x 480 p60	59,940	31,469	27,000
720 x 576 p50	50,000	31,250	27,000
720 x 400	70,087	31,469	28,322
640 x 480	75,000	37,500	31,500
848 x 480	60,000	31,020	33,750
640 x 480	85,008	43,269	36,000
800 x 600	60,317	37,879	40,000
800 x 600	75,000	46,875	49,500
800 x 600	85,061	53,674	56,250
1024 x 768	60,004	48,363	65,000
1280 x 720 p50	50,000	37,500	74,250
1280 x 720 p60	60,000	45,000	74,250
1920 x 1080 i50	50,000	28,125	74,250
1920 x 1080 i60	60,000	33,750	74,250
1280 x 720	59,855	44,772	74,500
1024 x 768	75,029	60,023	78,750
1280 x 800	59,810	49,702	83,500
1366 x 768	59,790	47,712	85,500
1360 x 768	60,015	47,712	85,500
1024 x 768	84,997	68,677	94,500
1440 x 900	59,887	55,935	106,500
1152 x 864	75,000	67,500	108,000
1280 x 960	60,000	60,000	108,000
1280 x 1024	60,020	63,981	108,000
1152 x 864	85,000	77,095	119,651
1400 x 1050	59,978	65,317	121,750
1280 X 800	84,880	71,554	122,500
1280 x 1024	75,025	79,976	135,000
1440 X 900	74,984	70,635	136,750
1680 x 1050	59,954	65,290	146,250
1280 x 960	85,002	85,938	148,500
1920 x 1080	60,000	67,500	148,500
1400 X 1050	74,867	82,278	156,000
1280 x 1024	85,024	91,146	157,000
1440 X 900	84,842	80,430	157,000
1600 x 1200	60,000	75,000	162,000

# Menghubungi Dell

Untuk pelanggan di Amerika Serikat, hubungi 800-WWW-DELL (800-999-3355).



**CATATAN:** Jika tidak memiliki sambungan Internet aktif, Anda dapat menemukan informasi kontak pada faktur pembelian, slip kemasan, bukti pembelian, atau katalog produk Dell.

Dell™ memberikan beberapa dukungan serta pilihan layanan online dan melalui telepon. Ketersediaan beragam menurut negara serta produk dan beberapa layanan mungkin tidak tersedia di wilayah Anda. Untuk menghubungi Dell tentang masalah penjualan, dukungan teknis, atau layanan pelanggan:

- 1 Kunjungi [support.dell.com](http://support.dell.com).
- 2 Verifikasikan negara atau kawasan Anda dalam menu drop-down **Choose A Country/Region (Pilih Negara/Kawasan)** di bagian bawah halaman.
- 3 Klik **Contact Us (Hubungi Kami)** di sisi kiri halaman.
- 4 Pilih layanan atau link dukungan yang sesuai dengan kebutuhan Anda.
- 5 Pilih cara menghubungi Dell sesuai keinginan Anda.

# Lampiran: Daftar istilah

**ANSI Lumens** — Pengukuran standar untuk kecerahan. Kecerahan diukur dengan membagi gambar meter persegi menjadi 9 persegi yang sama, mengukur jarak baca (atau kecerahan) di bagian tengah persegi, dan membuat rata-rata dari 9 nilai tersebut.

**Rasio Aspek** — Rasio aspek terpopuler adalah 4:3 (4 banding 3). Format TV dan video komputer sebelumnya dalam rasio aspek 4:3 yang berarti lebar gambar adalah  $\frac{4}{3}$  kali tinggi.

**Kecerahan** — Kapasitas cahaya yang keluar dari tampilan atau tampilan proyeksi maupun perangkat proyeksi. Kecerahan proyektor diukur dengan satuan cahaya ANSI.

**Suhu Warna** — Tampilan warna pada cahaya putih. Suhu warna rendah menunjukkan cahaya yang lebih hangat (lebih banyak kuning/merah), sedangkan suhu warna tinggi menunjukkan cahaya yang lebih sejuk (lebih banyak biru). Satuan standar untuk suhu warna adalah K (Kelvin).

**Video Komponen** — Metode penayangan video berkualitas dalam format yang terdiri dari sinyal pencahayaan dan dua sinyal krominan terpisah serta ditentukan sebagai Y'Pb'Pr' untuk komponen analog dan Y'Cb'Cr' untuk komponen digital. Video komponen tersedia di pemutar DVD.

**Video Komposit** — Sinyal video yang menggabungkan luma (kecerahan), kroma (warna), burst (referensi warna), serta sinkronisasi (sinyal sinkronisasi horizontal dan vertikal) menjadi sinyal yang ditunjukkan dengan satu garis gelombang. Terdapat 3 jenis format, yakni NTSC, PAL, dan SECAM.

**Resolusi Terkompresi** — Jika gambar input memiliki resolusi yang lebih tinggi daripada resolusi asli proyektor, gambar yang dihasilkan akan diskala agar sesuai dengan resolusi asli proyektor. Sifat kompresi dalam perangkat digital berarti bahwa beberapa konten gambar hilang.

**Rasio Kontras** — Rentang nilai terang dan gelap dalam gambar atau rasio antara nilai maksimum dan minimum. Terdapat dua metode yang digunakan oleh industri proyeksi untuk mengukur rasio:

- 1 *Penuh Aktif/Tidak Aktif* — mengukur rasio cahaya lampu semua gambar putih (penuh aktif) dan cahaya lampu semua gambar hitam (penuh tidak aktif).
- 2 *ANSI* — mengukur pola 16 persegi hitam dan putih bergantian. Cahaya rata-rata yang dihasilkan dari persegi putih dibagi cahaya rata-rata yang dihasilkan dari persegi hitam untuk menentukan rasio kontras ANSI.

Kontras *Penuh Aktif/Tidak Aktif* selalu lebih besar dari kontras ANSI untuk proyektor yang sama.

**dB** — desibel — Unit yang digunakan untuk menyatakan perbedaan relatif pada data atau intensitas, biasanya antara dua sinyal akustik atau listrik, yang setara dengan 10 kali logaritma rasio kedua tingkat.

**Layar Diagonal** — Metode penghitungan ukuran layar atau gambar yang diproyeksikan. Penghitungan dilakukan dari satu sudut ke sudut yang berseberangan. Layar dengan tinggi 9 kaki dan lebar 12 kaki memiliki diagonal sepanjang 15 kaki. Dokumen ini berasumsi bahwa dimensi diagonal adalah untuk rasio 4:3 biasa dari gambar komputer seperti contoh di atas.

**DHCP** — Dynamic Host Configuration Protocol — Jaringan protokol yang dapat digunakan server untuk secara otomatis menetapkan alamat TCP/IP ke perangkat.

**DLP®** — Digital Light Processing™ — Teknologi layar reflektif yang dikembangkan oleh Texas Instruments, menggunakan cermin manipulasi kecil. Cahaya yang melewati filter warna dikirim ke cermin DLP yang menyusun warna RGB pada gambar yang diproyeksikan ke layar, disebut juga DMD.

**DMD** — Digital Micro-Mirror Device — Setiap DMD terdiri dari ribuan cermin campuran aluminium mikroskopis miring yang terpasang pada poros tersembunyi.

**DNS** — Domain Name System — Layanan Internet yang menerjemahkan nama domain menjadi alamat IP.

**Jarak Fokus** — Jarak dari permukaan lensa ke titik fokus.

**Frekuensi** — Tingkat pengulangan dalam siklus per detik pada sinyal listrik. Diukur dalam Hz (Hertz).

**HDCP** — High-Bandwidth Digital-Content Protection — Spesifikasi yang dikembangkan oleh Intel™ Corporation untuk memproteksi hiburan digital di seluruh interface digital, misalnya DVI, HDMI.

**HDMI** — High-Definition Multimedia Interface — HDMI membawa video definisi tinggi tidak terkompresi beserta audio digital dan data kontrol perangkat dalam satu konektor.

**Hz (Hertz)** — Satuan frekuensi.

**IEEE802.11** — Kumpulan standar untuk komunikasi WLAN (wireless local area network). 802.11b/g menggunakan frekuensi 2,4GHz.

**Koreksi Keystone** — Perangkat yang akan mengkoreksi gambar distorsi (biasanya efek atas lebar, bawah sempit) pada gambar yang diproyeksikan akibat proyektor yang tidak sesuai dengan sudut layar.

**Jarak Maksimum** — Jarak maksimum dari layar yang memungkinkan proyektor menampilkan gambar yang jelas (cukup terang) di ruangan yang gelap total.

**Ukuran Gambar Maksimum** — Ukuran gambar terbesar yang dapat ditampilkan oleh proyektor di ruangan gelap. Ukuran ini biasanya dibatasi oleh rentang fokus

optik.

**Jarak Minimum** — Posisi terdekat yang memungkinkan proyektor memfokuskan gambar ke layar.

**NTSC** — National Television Standards Committee. Standar Amerika Utara untuk video dan penyiaran dengan format video 525 garis pada 30 bingkai per detik.

**PAL** — Phase Alternating Line. Standar siaran Eropa untuk video dan penyiaran dengan format video 625 garis pada 25 bingkai per detik.

**Balik Gambar** — Fitur yang dapat digunakan untuk membalik gambar secara horizontal. Bila digunakan dalam lingkungan proyeksi biasa, teks, grafis, dsb. akan terbalik. Balik gambar digunakan untuk proyeksi belakang.

**RGB** — Merah, Hijau, Biru — biasanya digunakan untuk mengenali monitor yang memerlukan sinyal terpisah untuk masing-masing warna.

**S-Video** — Standar transmisi video yang menggunakan soket mini-DIN 4-pin untuk mengirim informasi video pada dua kabel sinyal yang disebut cahaya (kecerahan, Y) dan krominan (warna, C). S-Video juga disebut sebagai Y/C.

**SECAM** — Standar siaran Perancis dan internasional untuk video serta penyiaran yang terkait erat dengan PAL, namun dengan metode pengiriman informasi warna yang berbeda.

**SSID** — Service Set Identifiers — Nama yang digunakan untuk mengidentifikasi LAN nirkabel tertentu yang akan menjadi tujuan sambungan pengguna.

**SVGA** — Super Video Graphics Array — 800 x 600 piksel.

**SXGA** — Super Extended Graphics Array, — 1280 x 1024 piksel.

**UXGA** — Ultra Extended Graphics Array — 1600 x 1200 piksel.

**VGA** — Video Graphics Array — 640 x 480 piksel.

**WEP** — Wired Equivalent Privacy — Metode untuk mengenkripsi data komunikasi. Kunci enkripsi hanya dibuat dan diberitahukan ke pengguna yang berkomunikasi, sehingga data komunikasi tidak dapat didekripsikan oleh pihak ketiga.

**XGA** — Extended Video Graphics Array — 1024 x 768 piksel.

**WXGA** — Wide Extended Video Graphics Array — 1280 x 800 piksel.

**Lensa Zoom** — Lensa dengan jarak fokus variabel yang dapat digunakan operator untuk memperbesar atau memperkecil tampilan gambar.

**Rasio Lensa Zoom** — Adalah rasio antara gambar terkecil dan terbesar yang dapat diproyeksikan dari jarak tetap. Misalnya, rasio lensa zoom 1.4:1 berarti gambar 10 kaki tanpa zoom akan menjadi gambar 14 kaki dengan zoom penuh.

# Indeks

## A

- Audio Input (Input Audio) 49
- Audio Settings (Pengaturan Audio) 49

## C

- Capture Screen (Pengambilan Gambar Layar) 49
- Closed Caption (Teks Gambar) 53

## D

- Dell
  - menghubungi 103
- dukungan
  - menghubungi Dell 103

## M

- Mengatasi masalah 90
  - Menghubungi Dell 90
- Mengatur Gambar Proyeksi 24
  - Mengatur Ketinggian Proyektor 24
  - mengurangi ketinggian proyektor
    - Roda penyesuai kemiringan 24
    - Roda penyesuai kemiringan depan 24
  - Mengatur Zoom dan Fokus Proyektor 25
    - Pengatur fokus 25
- Mengganti Lampu 96
- Menghidupkan/Mematikan Proyektor
  - Mematikan Proyektor 23
  - Menghidupkan Proyektor 23
- Menghubungi Dell 6, 93, 96
- Menu Position (Posisi Menu) 48
- Menu Settings (Pengaturan Menu) 48
- Menu Timeout (Batas Waktu Menu) 48
- Menu Transparency (Transparansi Menu) 48
- Menyambungkan Proyektor
  - Kabel daya 11, 12, 13, 14, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22
  - Kabel HDMI 19, 20, 22
  - Kabel RS232 13
  - Kabel S-video 16
  - Kabel USB ke USB 11
  - Kabel USB-A ke USB-B 14
  - Kabel VGA ke VGA 11, 12
  - Kabel VGA ke YPbPr 18
  - Kabel video komposit 17
  - Ke Komputer 11
  - Menyambungkan dengan Kabel HDMI 19

- Menyambungkan dengan Kabel Komponen 18
- Menyambungkan dengan Kabel Komposit 17
- Menyambungkan dengan Kabel S-video 16
- Menyambungkan Komputer dengan kabel RS232 13, 14

Mute (Diam) 49

## **N**

nomor telepon 103

## **P**

- Panel Kontrol 28
- Password 51
- Password (Sandi) 51
- Pengaturan Ulang, Pabrik 54
- Port Sambungan
  - Konektor HDMI 9
  - Output VGA-A (monitor loop-through) 9
  - Panel keamanan 9
  - Slot kabel pengaman 9
  - Soket antena 9
  - Soket input Audio-A 9
  - Soket input kanal kanan Audio-B 9
  - Soket input kanal kiri Audio-B 9
  - Soket input VGA-A (D-sub) 9
  - Soket input VGA-B (D-sub) 9
  - Soket keluar DC +12V 9
  - Soket kode daya 9

- Soket Layar Jenis B USB 9
- Soket mikrofon 9
- Soket Mini USB jarak jauh 9
- Soket output audio 9
- Soket Penampil Jenis A USB 9
- Soket RJ45 9
- Soket RS232 9
- Soket S-video 9
- Soket video komposit 9

Power Saving (Hemat Daya) 50

Power Settings (Pengaturan Daya) 50

## **Q**

Quick Shutdown (Matikan Cepat) 50

## **R**

- Remote Control 30
  - Unit penerima inframerah 29
- Reset (Atur Ulang) 49

## **S**

- Screen (Layar) 49
- Screen Settings (Pengaturan Layar) 49
- Security Settings (Pengaturan Keamanan) 50
- Speaker 49
- Spesifikasi
  - Audio 98

Berat 98  
Catu Daya 98  
Dimensi 99  
Jarak Proyeksi 98  
Jumlah Piksel 98  
Katup Lampu 98  
Kecepatan Lingkaran Warna 98  
Kecerahan 98  
Kesesuaian 98  
Kompatibilitas Video 98  
Lensa Proyeksi 98  
Lingkungan 99  
Pemakaian Daya 98  
Protokol RS232 101  
Rasio Kontras 98  
Soket I/O 99  
Tingkat Kebisingan 98  
Ukuran Layar Proyeksi 98  
Warna yang Dapat Ditampilkan  
98

## **T**

Tampilan di Layar 35  
Auto-Adjust (Pengaturan  
Otomatis) 37  
DISPLAY (TAMPILAN) (dalam  
PC Mode (Mode PC)) 40  
Display (Tampilan) (dalam  
Video Mode (Mode Video))  
42  
Input Select (Pilihan Input) 36  
Lainnya 48  
Lamp (Lampu) 43  
Main Menu (Menu Utama) 35  
Picture (Gambar) (dalam PC

Mode (Mode PC)) 37  
Picture (Gambar) (dalam Video  
Mode (Mode Video)) 38  
Set Up (Konfigurasi) 43  
Test Pattern (Pola Pengujian) 54

## **U**

Unit Utama 7  
Antena 7  
Gelang fokus 7  
Lensa 7  
Panel kontrol 7  
Penutup lensa 7  
Unit penerima inframerah 7

## **V**

Volume 49